

starptautiskā autoorientēšanās pasākuma ar RPG elementiem



REGLAMENTS

1. Vispārīgi jautājumi.

- 1.1. AutoChase International Eesti Cup ir autoorientēšanās pasākums ar RPG elementiem, kura mērķis ir veicināt intelektuālo un garīgo izaugsmi un savstarpējo toleranci ceļu satiksmes dalībnieku starpā Latvijā un visā pasaulē. Sešas dienas Igaunijā atsver septiņus gadus Tibetā.
- 1.2. Pasākuma norises vieta ir Sāremā, Igaunija
- 1.3. Pasākuma norises laiks ir 25.07.09 GMT+02DET pasaules laiks.
- 1.4. Pasākuma **bāzes nometne** ir „Ansumardi Turismitalu” **22°49′45″E, 58°34′45″N**

2. Reglamentā lietotie termini.

- 2.1. Dalībnieks - individuāla fiziska persona, kura piedalās pasākumā.
- 2.2. Ekipāža - viena vai vairāku dalībnieku grupa, kurus pasākuma norisē vieno kopīgs transporta līdzeklis.
- 2.3. Organizators - fiziska vai juridiska persona, kas nodarbojas ar pasākuma organizēšanu un ar to saistītajām darbībām.
- 2.4. Tiesnesis - fiziska persona, kuru organizatori ir pilnvarojuši pasākuma laikā veikt organizatoriskas darbības, dalībnieku kontroli un ekipāžu veikuma vērtējumu.
- 2.5. Kontrolpunkts (KP) - ģeogrāfisks punkts, kura atrašanās vieta ir zināma, un kurā var autorizēt konkrētas ekipāžas kontrolpunkta apmeklējumu.
- 2.6. Kontrolpunkta objekts (KP objekts jeb KPO) - visu to iekārtu komplekts, kuras dabā apzīmē (identificē) KP, kā arī ļauj autorizēt konkrētas ekipāžas KP apmeklējumu.
- 2.7. Virtuāls kontrolpunkts (VKP) - kontrolpunkts, kurā nav uzstādīts nekāds papildus aprīkojums un autorizācija notiek, izmantojot nemateriālus līdzekļus.
- 2.8. Leģenda - atbilstoši amatieru rallija rokasgrāmatai noformēts ceļa posma apraksts tabulas formā
- 2.9. Imaginārais kontrolpunkts (IKP) - Virtuāls KP, kas ir uzstādīts uz Leģendas un piesaistīts tās izbraukšanai.
- 2.10. Kontrolkarte - ekipāžai izsniegts dokuments, kurā tiek veikta ekipāžas KP apmeklējumu autorizācija.
- 2.11. Kvests - viena vai vairāku uzdevumu un noteikumu kopums, par kuru izpildi ir iespējams saņemt vērtējuma punktus.

3. Atbildība.

- 3.1. Dalībnieki ir atbildīgi par savu rīcību pasākuma laikā.
- 3.2. Dalībnieks, parakstoties pie reģistrācijas, ir pie pilna prāta un saprašanas, vai arī ir no tā atbrīvojies pēc paša apzinātas vēlēšanās likumā noteiktajā kārtībā.
- 3.3. Organizatori neuzņemas atbildību par fizisku, materiālu vai morālu kaitējumu, ko dalībnieki varētu sev nodarīt pasākuma laikā.
- 3.4. Organizatori neuzņemas atbildību par fizisku, materiālu vai morālu kaitējumu, ko dalībnieki varētu nodarīt viens otram pasākuma laikā.
- 3.5. Organizatori neuzņemas atbildību par fizisku, materiālu vai morālu kaitējumu, ko dalībnieki varētu nodarīt trešajām personām pasākuma laikā.
- 3.6. Organizatori neuzņemas atbildību par fizisku, materiālu vai morālu kaitējumu, ko trešās personas varētu nodarīt dalībniekiem pasākuma laikā.
- 3.7. Organizatori neuzņemas atbildību par fizisku, materiālu vai morālu kaitējumu, ko pasākuma laikā varētu izraisīt nepārvarama ārēja spēka (force majeure) darbība dalībniekiem vai trešajām personām.
- 3.8. Organizatori neuzņemas atbildību par dalībnieku pasākuma laikā veiktām administratīvi vai krimināli sodāmām darbībām.
- 3.9. Dalībnieki pie reģistrācijas ar savu parakstu apliecina piekrišanu šī reglamenta punktiem.

4. Pasākuma forma.

- 4.1. Pasākuma starts notiek 25.07.09 no 09:00 līdz 10:00.
- 4.2. Pasākuma starts notiek bāzes nometnē (1.4.).
- 4.3. Pasākuma finišs notiek 18:00 līdz 19:00.
- 4.4. Pasākuma finišs notiek bāzes nometnē (1.4.).
- 4.5. Pasākuma formā ietilpst trīs kvesti
- 4.6. Pirmais kvests „Te bija ... kurš?” sākas līdz ar pasākuma startu.
- 4.7. Otro kvestu „Seko viņam!” var sākt, tiklīdz ir iegūta nepieciešamā informācija pirmā kvesta laikā.
- 4.8. Trešais kvests (papilduzdevums, kas var prasīt ievērojamu laika patēriņu) atklāsies pasākuma laikā.

5. Pasākuma starta norise.

- 5.1. Dalībnieki ierodas un reģistrējas norādītajās starta vietās no 08:30 līdz 09:00.
- 5.2. Pēc ierašanās ekipāžas nekavējoties reģistrējas pie reģistrācijas tiesnešiem.
- 5.3. Reģistrācija var būt spēkā tikai tām ekipāžām, kuras ir samaksājušas dalības maksu.
- 5.4. Pie reģistrācijas tiek pārbaudīts, vai ekipāža ir apgādāta ar CSN paredzēto trīsvienību :
 - 5.4.1. Ugunsdzēsamo aparātu (ar derīgu termiņu),
 - 5.4.2. Aptieciņu,
 - 5.4.3. Trijstūri,
 - 5.4.4. **Zaļā** atstarojošā veste,
 - 5.4.5. **Riteņu bloķētāji 2gab.;**
 - 5.4.6. CNS trīsvienības uzrādīšanai tiek dotas 3 minūtes laika.
- 5.5. Gadījumā, ja trīsvienība ir nepilna, ekipāža tiek nekavējoties sodīta (-50 punkti par katras trīsvienības sastāvdaļas iztrūkumu).
- 5.6. **Reģistrācija tiek slēgta 09:00.**
- 5.7. Reģistrācijas laikā dalībniekiem tiek izsniegti starta materiāli:
 - 5.7.1. Pirmā kvesta reālo un virtuālo kontrolpunktu koordinātes (.wpt un .pdf formāta kartes ar iezīmētiem KP),
 - 5.7.2. KP fotoattēli un IKP fotoattēli (.jpeg formātā),
 - 5.7.3. Kontrolkarte.

- 5.8. Paredzētajā starta laikā ekipāžas tiek palaistas distancē organizatoru noteiktā kārtībā ar ~3 minūšu intervāliem.
- 5.9. Pie starta tiek fiksēts ekipāžas starta laiks un starta odometrs gan ekipāžas kontrolkartē, gan arī tiesnešu materiālos.
- 5.10. Starta laikā precīzi jāseko visiem tiesnešu norādījumiem.

6. Pasākuma kvestu izpilde

- 6.1. Katrs no pasākuma kvestiem var tikt uzsākts, tiklīdz ekipāžas rīcībā ir visa nepieciešamā informācija tā uzsākšanai, kā minēts 4.6-4.8 punktā.
- 6.2. Sākot otro un trešo kvestu, dalībnieki nosūta organizatoriem SMS uz numuru +37129346367 formā [komandas nr.] [kvests 2/3] {komentāri}
- 6.3. Katrs no pasākuma kvestiem beidzas līdz ar pasākuma finišu.
- 6.4. Katra kvesta uzdevumi iedalās obligātajos un papilduzdevumos.
- 6.5. Lai pilnībā ieskaitītu vērtējuma punktus par kvestu, ir jābūt izpildītiem tā obligātajiem uzdevumiem.
- 6.6. Kvesta papilduzdevumu izpilde nav obligāta, taču pabeigtam kvestam tie palielina saņemto rezultativitātes punktu skaitu.

7. Kvestu uzdevumu izpilde

- 7.1. Lai tiktu ieskaitīts reāla KP apmeklējums, dalībniekiem kontrolpunktā jāveic izkniebšanās, veicot atzīmi savā kontrolkartē ar KP uzstādīto izkniebēju.
- 7.2. Lai tiktu ieskaitīts virtuāla KP apmeklējums, dalībniekiem kontrolpunktā jānofotografē ekipāžas loceklis ar kontrolkarti tā, lai fotogrāfija atbilstu virtuālā KP aprakstošajai fotogrāfijai.
- 7.3. Fotogrāfijas faila nosaukums un laiks jāieraksta kontrolkartē paredzētajā vietā.
- 7.4. Atbilstošo fotogrāfiju izlasi ekipāža nodod tiesnešiem pasākuma finišā
 - 7.4.1. Par katru lieko bildi atbilstošo fotogrāfiju izlasē komanda saņem 10 soda punktus.
 - 7.4.2. Atbilstošo fotogrāfiju izlase tiek iesniegta saskaņā ar finiša tiesnešu norādījumiem.
- 7.5. Ja kontrolpunktā noteikts papilduzdevums, tad tas jāpilda atbilstoši tā aprakstā minētajiem noteikumiem.

8. Pasākuma story

- 8.1. *At summer equinox two man rise*
- 8.2. *From the burning sands of Rub'Al Khali.*
- 8.3. *One wrapped in White as Sun,*
- 8.4. *One wrapped in Black as Night.*
- 8.5. *At end of antipode eclipse*
- 8.6. *They descent upon the Island,*
- 8.7. *Freely they wandered around,*
- 8.8. *Unknown and unquestioned.*
- 8.9. *Who are these strangers,*
- 8.10. *What fate they carry here?*
- 8.11. *Are they an enemy, bearing terror,*
- 8.12. *Or just peaceful travelers?*
- 8.13. *Maybe a traders or thieves,*
- 8.14. *Lurkers or refugees tired?*
- 8.15. *Or are they members of Cult,*
- 8.16. *Coming down to a sacred Island,*
- 8.17. *To begin their final battle,*
- 8.18. *One, which leads to The End?*
- 8.19. *So, You should follow.*
- 8.20. *So, You should know.*

9. Pirmais kvests - „Te bija ... kurš?”

- 9.1. Kvesta uzdevums ir noskaidrot informāciju par abiem mītiskajiem personāžiem, apmeklējot vietas, kurās tie, iespējams, bijuši (KP).
- 9.2. Šajā kvestā ietilpst 6 reālie KP, kuros uzstādīts KPO (tās ir vietas, kurās kāds no personāžiem noteikti ir bijis, un tur jau veikta zināma izmeklēšana, kuras rezultāti uzdoti KPO).
- 9.3. Šajā kvestā ietilpst 6 virtuālie KP, kuros jāveic fotoautorizācija (tās ir vietas, kuras, iespējams, ir apmeklējis kāds no personāžiem).
- 9.4. Lai kvests būtu pabeigts, obligāti jāapmeklē vismaz 3 reālie KP, kā arī jāatbild uz vismaz vienu no kontrolkartē uzrādītajiem pirmā kvesta jautājumiem.
- 9.5. Šī kvesta 6 reālie KP satur 2 dažādus informācijas komplektus otrajam kvestam. Viena komplekta savākšana ir vitāli svarīga otrā kvesta izpildei.

10. Otrais kvests - „Seko viņam!”

- 10.1. Kvesta uzdevums ir sekot viena vai otra personāža ceļam cauri salai.
- 10.2. Sekošanas ceļš ir aprakstīts ar vienu no 2 leģendām.
- 10.3. Sākot šo kvestu, ieteicams aprēķināt leģendas kopējos attālumus.
- 10.4. Leģendas gaitā jāpiefiksē vietas, kur personāžs ir apstājies - apzīmētas ar IKP. IKP autorizācija notiek, ierakstot kontrolkartē IKP attālumu pa leģendu no tās starta.
- 10.5. Leģendas finišā uzstādīts KPO, kurā atrodas informācija par trešo kvestu.
- 10.6. Otrais kvests ir izpildīts, ja ir veikta vismaz viena Leģenda un notikusi autorizācija tās finiša KPO.

11.

12. Festivāla finiša norise.

- 12.1. Dalībniekiem distancē ir dots 9 stundu kontrollaiks.
- 12.2. Dalībnieki finišā drīkst parādīties ne ātrāk kā 8 un ne vēlāk kā 9 stundas no starta brīža.
- 12.3. Par kontrollaika kavēšanu tiek piemēroti 30 soda punkti par katru minūti, par apsteigšanu - 60 soda punkti par katru minūti.
- 12.4. Ja dalībnieki kavē finiša laiku vairāk nekā 15 minūtes, ekipāža tiek diskvalificēta.
- 12.5. Finišā ekipāžas reģistrē finiša tiesneši, fiksējot precīzu finiša laiku.
- 12.6. Finiša tiesneši nekavējoties atņem kontrolkarti un fiksē un finiša odometru.
- 12.7. Pēc pasākuma finiša dalībnieki nekavējoties 15 minūšu laikā iesniedz finiša tiesnešiem ekipāžas VKP autorizācijas digitālos fotoattēlus.
- 12.8. Finiša vietā dalībnieki var atpūsties un izklaidēties, ilgi gaidot rezultātu apstrādi.

13. Pasākuma rezultātu vērtēšana.

13.1. Pirmā kvesta - „Te bija ... kurš?” ietvaros:

- 13.1.1. Par katru apmeklēto reālo KP, kurš ir obligāts kvesta izpildei (izvēlēti 3 no apmeklētajiem reālajiem KP) tiek piešķirti 120 punkti.
- 13.1.2. Par katru apmeklēto reālo KP, kurš vairs nav obligāts kvesta izpildei (pārējie kvesta reālie KP, ja to kopskaits pārsniedz 3) tiek piešķirti 80 punkti.
- 13.1.3. Par pareizu atbildi uz katru no jautājumiem tiek piešķirti 100 punkti.
 - 13.1.3.1. Ja atbilde uz jautājumu neatbilst pareizai, taču atbilst tiesnešu izvēlētiem nosacītas pareizības kritērijiem, tiesneši var lemt piešķirt līdz 80 punktiem par šo atbildi.

- 13.1.4. Par katru apmeklēto virtuālo KP tiek piešķirti 60 punkti.
- 13.2. Otrā kvesta - „Seko viņam!” ietvaros**
- 13.3. Par Leģendas veikšanu un autorizāciju leģendas finiša KPO tiek piešķirti 240 punkti
- 13.4. Par katru atrasto IKP tiek piešķirti 20 punkti.
- 13.5.** Par katru 100 metru kļūdu IKP vietas noteikšanā tiek piemēroti 5 soda punkti, līdz maksimumam 20 soda punkti.
- 13.6.**
- 13.7. Par tiesnešu fiksētu CSN pārkāpumu ekipāžas saņem soda punktus:
 - 13.7.1. Ātruma pārsniegšana -100,
 - 13.7.2. Braukšana bez gaismām -50,
 - 13.7.3. Rikojuma ceļazīmes neievērošana -50,
 - 13.7.4. Aizlieguma ceļazīmes neievērošana -50,
 - 13.7.5. Pārbrauktuves režīma pārkāpumi -100,
 - 13.7.6. Drošības jostu nelietošana -30,
 - 13.7.7. Braukšana alkohola reibuma =diskvalifikācija,
 - 13.7.8. Braukšana veidā, kas apdraud citus ceļu satiksmes dalībniekus -100,
 - 13.7.9. Tehniski defekti:
 - 13.7.9.1. Nedegoši bremžu uguņi -50,
 - 13.7.9.2. Nedegošs tuvais priekšā/gabarīts aizmugurē kreisajā pusē -40,
 - 13.7.9.3. Nedegošs tuvais priekšā/gabarīts aizmugurē labajā pusē -20,
 - 13.7.9.4. Nedegošs numura apgaismojums -40.
- 13.8. Par Ceļu policijas paziņotiem Igaunijas Republikas CSN pārkāpumiem ekipāža tiek diskvalificēta, un kauna traips paliek uz mūžīgiem laikiem.
- 13.9. Tiesneši var piešķirt soda punktus par nesportisku rīcību, tiesnešu lēmuma apstrīdēšanu, rasu naida kurināšanu, apkārtnes piesārņošanu, pārkāpšanu un citiem pārkāpumiem.
- 14. Dalībnieku ekipējums**
- 14.1. Dalībniekiem obligāts ir šāds ekipējums:
 - 14.1.1. Portatīvais dators vai ekvivalents iekārtu kopums, kurš ļauj saņemt failus no USB datu nesēja un aplūkot .jpeg un .pdf formāta failus,
 - 14.1.2. Digitālais fotoaparāts vai ekvivalents iekārtu kopums, kurš ļauj veikt lauka fotografēšanu un nodrošināt iespēju iegūtos attēlus reducēt uz .jpeg formāta digitālajiem attēliem, un kurā ieregulēts pareizs pasākuma laiks,
 - 14.1.3. Reglaments - jebkādā formātā,
 - 14.1.4. Strādājoša mobilo telefonsakaru iekārta,
 - 14.1.5. Strādājošs odometrs.
- 14.2. Dalībniekiem ieteicams ir šāds ekipējums:
 - 14.2.1. Līme vai līmlente,
 - 14.2.2. Papīrs (A4),
 - 14.2.3. Rakstāmpiederumi,
 - 14.2.4. Kompas,
 - 14.2.5. GPS iekārta,
 - 14.2.6. Lāpsta,
 - 14.2.7. Virve,
 - 14.2.8. Ziepes,
 - 14.2.9. Lukturītis,
 - 14.2.10. Baterijas, lādētāji un auto elektrosistēmas visu iekārtu barošanai un lādēšanai,
 - 14.2.11. Sāremā karte,
 - 14.2.12. Pulkstenis,

- 14.2.13. Viens no 12 ķebļiem,
- 14.2.14. Lietussargs,
- 14.2.15. Saulesbrilles,
- 14.2.16. Peldkostīms (kautrīgajiem).

15. Pārējie jautājumi

- 15.1. Neparedzētā situācijā dalībnieki nekavējoties pieņem vienīgo un pareizo lēmumu.
- 15.2. Ja dalībniekiem distancē ir radušies nepārvarami šķēršļi, tie var zvanīt tiesnešiem un lūgt tehnisko palīdzību.
- 15.3. Ekipāža, kurai tiek sniegta tehniskā palīdzība, izstājas no distances.
- 15.4. Atbildīgo tiesnešu telefoni
 - 15.4.1. +37129346367 - Andrejs - pasākuma noteikumi, kuri NAV aprakstīti reglamentā,
 - 15.4.2. +37129174799 - Maija - organizatoriskie jautājumi,
 - 15.4.3. +37129207870 - Pēteris - tehniskā palīdzība.
 - 15.4.4. Par nepamatotu vai neadekvātu zvanu tiesneši var piešķirt 50 soda punktus (bet var arī nepiešķirt).
- 15.5. Datu nodošana starta un finišā notiek, izmantojot USB Flash un/vai FTP protokolu lokālajā bezvadu tīklā.
 - 15.5.1. Izņēmuma gadījumā (kāds arī iestāsies) datu nodošana var notikt caur Flash atmiņas kartēm, bluetooth tīklu, Skype, satelītsakariem, muguras berzēšanu un vispār jebkādā veidā, kuru par piemērotu atzīst konkrētais tiesnesis un dalībnieks.
 - 15.5.2. Dati tiek nodoti tiesnešu norādītajā kārtībā.
- 15.6. Pēc visu ekipāžu finiša notiek rezultātu apkopošana.
 - 15.6.1. Visi iegūtie punkti ir aditīvi un komutatīvi.
 - 15.6.2. Ekipāža, kura savākusi visvairāk punktus, tiek vērtēta visaugstāk.
- 15.7. Sākotnējie rezultāti tiek paziņoti, kad tie ir aprēķināti.
- 15.8. Pēc sākotnējo rezultātu paziņošanas ir 15 minūtes laika pretenziju iesniegšanai.
- 15.9. Pēc pretenziju izskatīšanas tiek pasludināti galīgie rezultāti un apbalvoti uzvarētāji. Galīgie rezultāti mainīti netiek.
- 15.10. Reglaments var tikt mainīts pasākuma gaitā, ja tas ir nepieciešams.
- 15.11. Dalībniekiem stingri aizliegts mainīt kontrolpunktu instalācijas un izvietojumu bez tiesnešu attiecīga norādījuma.
- 15.12. Tiesnešu galīgais lēmums jebkurā jautājumā tiek uzskatīts par neklūdīgu un adekvātu.