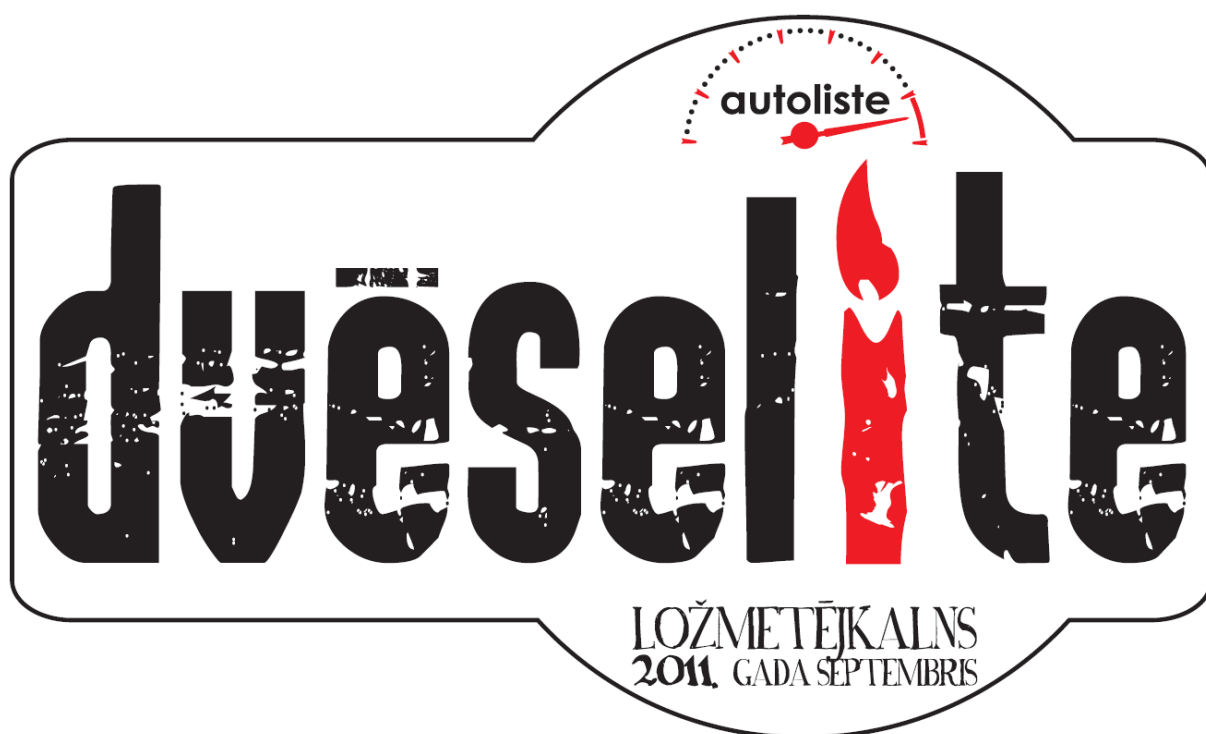




*WAITS*



piedāvā



atbalstītāji:



# "Dvēselīte" Reglaments

## 1. Reglamentā lietotie termini

- 1.1. Dalībnieks – fiziska persona, kura piedalās pasākumā.
- 1.2. Ekipāža – divu vai vairāku dalībnieku grupa, kuru pasākuma norisē vieno kopīgs transportlīdzeklis.
- 1.3. Organizators – fiziska vai juridiska persona, kas nodarbojas ar pasākuma organizēšanu un saistītajām darbībām.
- 1.4. Tiesnesis – fiziska persona, kuru organizatori ir pilnvarojuši pasākuma laikā veikt dalībnieku kontroli un ekipāžu veikuma vērtējumu.
- 1.5. Kontrolpunkts (KP) – ģeogrāfisks punkts, kura atrašanās vieta ir zināma un kurā var autorizēt konkrētas ekipāžas kontrolpunkta apmeklējumu.
- 1.6. CSN – [ceļu satiksmes noteikumi](#)
- 1.7. Autolistes mājas lapa – <http://www.autoliste.lv/>
- 1.8. WAP sistēma – pasākuma vadības sistēma <http://acevo.tosteris.com/>

## 2. Vispārīgie jautājumi

- 2.1. "Dvēselīte" ir biedrības „Autoliste” atpūtas pasākums ar meklēšanas un atrašanas rituālu elementiem pasliktinātas redzamības, pastiprinātas domāšanas un nelielas drebināšanās apstākļos.
- 2.2. Pasākuma mērķis ir aktīva dzīvesveida visai ģimenei veicināšana un ceļu satiksmes dalībnieku savstarpējo attiecību kultūras uzlabošana.
- 2.3. Pasākumā var piedalīties vēstkopas "Autoliste" un biedrības "Autoliste" biedri, kā arī minēto personu viesi. Par katras konkrētās personas atbilstību reglamenta prasībām lemj organizatori. Atteikums dalībai pasākumā nav pārsūdzams.
- 2.4. Pasākuma laikā dalībniekiem ir jāievēro **visi** Ceļu satiksmes noteikumi. Pasākumam **nav** autosporta sacensību, treniņu, rekordu uzstādīšanas vai publiska izklaides pasākuma rakstura.
- 2.5. Pasākuma norises vieta ir Babītes, Jelgavas, Mārupes, Olaines un Ozolnieku novadi.
- 2.6. Pasākuma norises laiks ir no 24.09.2011 20:00 līdz 25.09.2011 5:00.
- 2.7. Pasākuma ietvaros noteiktas sekojošas kontaktpersonas no organizatoru puses:
  - 2.7.1 par reglamentu un WAP sistēmu – Gatis, 26 523 575,
  - 2.7.2 par tehnisko palīdzību / izstāšanos – Reinis, 29 129 007,
  - 2.7.3 par visiem pārējiem jautājumiem – Reinis, 29 129 007.
- 2.8. Organizatori dod priekšroku zvana vietā saņemt SMS-pastu no WAP sistēmas.

- 2.9. Reglamentā neatrunātie jautājumi interpretējami atbilstoši Autolistes mājas lapā publicētajai informācijai par pasākumu.

### 3. Ekipējums

- 3.1. Katrai ekipāžai **obligāti** nepieciešams:

- 3.1.1 CSN prasībām atbilstošs transportlīdzeklis (un ar strādājošu odometru),
- 3.1.2 aizpildīta un parakstīta [ekipāžas reģistrācijas lapa](#);
- 3.1.3 mobilais tālrunis, kas atbalsta WAP 2.0 protokolu,
- 3.1.4 pārnēsājams FM radio uztvērējs (iespējams, ka pietiks ar 3.1.3, ja tam ir iebūvēta atbilstošā funkcionalitāte),
- 3.1.5 [Morzes kods](#),
- 3.1.6 nedaudz apķērības un humora izjūtas.

- 3.2. Organizatori **nodrošina** katrai ekipāžai:

- 3.2.1 karstu tēju un ugunīgu zupu finišā, taču galda, t.i., piknika piederumi – krūzīte, bļodiņa un karote katram ēdājam jāgādā pašam.

- 3.3. Organizatori **iesaka** ņemt līdzi:

- 3.3.1 pasākuma izdales materiālus – reglamentu un karti – sev piemērotā formātā, jo organizatori nodrošina to pieejamību tikai un vienīgi kā lejupielādējamus failus,
- 3.3.2 vienu mobilo tālruni priekš zvaniem un SMS-pasta saņemšanas un otru mobilo tālruni priekš WAP sistēmas lietošanas,
- 3.3.3 lukturīšus, lukturus un LUKTURUS,
- 3.3.4 apģērbu un apavus, kas piemēroti pastaigai drēgnā laikā pa **slapjām** vietām,
- 3.3.5 pulksteni (tiem, kas mēdz šad un tad kavēt finišu, acīmredzot piemērotāks būs modinātājs),
- 3.3.6 lāpstu jeb amuletu pret iestigšanu, arī dēļi nekaitēs.

### 4. Starts

- 4.1. Starta vieta: [56°51.963'N 23°39.645'E](#)

- 4.2. Starts ir atvērts no 20:00 līdz 20:30.

- 4.3. Ekipāžai jāierodas starta vietā un jāpiesakās pie tiesnešiem.

- 4.4. Ja starta vietā vienlaicīgi, teiksim, pēdējā brīdī, ierodas ļoti daudzas ekipāžas, tā ir Sagādīšanās un var nākties pagaidīt. Līdz ar to ekipāžu interesēs ir pašam parūpēties par Negadīšanos.

- 4.5. Ekipāžas transportlīdzekļa vadītājam jānodod tiesnešiem ekipāžas reģistrācijas lapa un jāuzrāda:

- 4.5.1 atbilstošās kategorijas autovadītāja apliecība,
- 4.5.2 attiecīgā transportlīdzekļa tehniskā pase,

- 4.5.3 līdz pasākuma beigām derīgs attiecīgā transportlīdzekļa CSDD tehniskās apskates dokuments,
  - 4.5.4 aptieciņa,
  - 4.5.5 avārijas apstāšanās zīme,
  - 4.5.6 ugunsdzēsamais aparāts,
  - 4.5.7 atstarojošā veste.
- 4.6. Tiesneši fiksē ekipāžas starta laiku un ometra rādījumu.
- 4.7. Pēc starta ekipāžai WAP sistēmā kļūst pieejami:
- 4.7.1 kartes fragmenti ar atklātajiem KP (GIF – apmēram 4 km x 6 km – caurmērā 40 KB katrs),
  - 4.7.2 papildinformācija KP apmeklēšanai.
- 4.8. Ekipāžu starta secība un intervāls ir lielā mērā atkarīgi no ekipāžu laika izjūtas un nelielā mērā arī no vienlaicīgi pieejamo tiesnešu skaita.

## 5. Dvēselīte

Kamēr tu šo spēli spēlē,  
kamēr tu šo dzīvi spēlē vien,  
Autolistes dvēselīte  
pazudusi purvus brien.

- 5.1. Karsti mīļotie dalībnieki laipni aicināti palīgā atrast četru vēju aiznesto Autolistes dvēselīti (KP).
- 5.2. Lai to paveiktu, būs jānoķer visi 4 vēji (KP) - rīta, dienvidus, vakara un pusnakts.
- 5.3. Kurš gan var vējam līdzī izskriet, kur nu vēl četriem? Lai to paveiktu, būs jābrien pa vēju pēdām - jāatrod vismaz 5 no 10 izkaisītajām dvēselītēm (KP) katram vējam.
- 5.4. Izkaisīto dvēselīšu atrašanās vietas dabā ir apzīmētas ar aizdegtām svecēm - baltām vai sarkanām



Kamēr tu šo spēli spēlē,  
kamēr tu šo dzīvi spēlē vien,  
tava kailā dvēselīte,  
dvēselīte purvus brien.

Atlido pa gaisu vēji,  
četri vēji, četri vēji un  
visiem četriem paņemoša,  
paņemoša acīs guns.

Kāda, draugs, ir tava daļa  
te, zem saules, te zem saules šīs?  
Vēji ņems un dvēselīti,  
dvēselīti izlaupīs.

Un Tu brien pa vēju pēdām,  
brien un savu dvēselīti sauc.  
Melna zīme aust pār tevi,  
aust, un vārna melni krauc.

Vārna, vārna dvēselīte  
dvēselīte tava noburtā  
visus vējus izbridusi,  
tagad melna uguns tā.

/J. Peters/

[http://www.youtube.com/watch?v=h52O\\_Qv8XnE](http://www.youtube.com/watch?v=h52O_Qv8XnE)

- 5.5. Reizēm vairākas izkaisītās dvēselītes ir sastopamas vienuviet, un ekipāžai starp tām ir jāatrod tā īstā un vienīgā, kas atbilst viņu maršrutam. Šādos gadījumos ekto plazmas detektēšanas sistēmā (plašāk pazīstamā kā WAP sistēma) ir pieejama lokālā dvēselīšu izvietojuma projekcija plāknē. Protams, ja nav gudras galvas, turi vieglas kājas.
- 5.6. Sekošana vējiem notiek pēc kārtas, nedaudz organizatoru un nedaudz gadījuma noteiktā secībā.
- 5.7. Ekipāža vienlaicīgi seko vienam vējam no tā pēdu ieraudzīšanas brīža (pieejami karšu fragmenti ar izkaisīto dvēselīšu KP) līdz pat noķeršanas brīdim (vēja KP apmeklējuma reģistrēšana).
- 5.8. Pēc vēja noķeršanas neatrastās tā izkaisītās dvēselītes ir zudušas (posma KP turpmāk reģistrēt nav iespējams).
- 5.9. Par katru atrasto izkaisīto dvēselīti ekipāža saņem 100 punktus.
- 5.10. Ar katru fiksēta vēja atrasto izkaisīto dvēselīti ekipāža saņem par 10 punktiem vairāk, piemēram,

KP	Punkti
rīta vējš / 1	100
rīta vējš / 2	110
rīta vējš / 3	120
dienvīdus vējš / 1	100

- 5.11. Par katru noķerto vēju ekipāža saņem 250 punktus.
- 5.12. Par Autolistes dvēselītes atrašanu ekipāža saņem 1000 punktus.
- 5.13. Organizatori atgādina – bez dvēselītēm un citiem netveramiem jēdzieniem, dalībniekiem ir izredzes sastapties arī ar visnotaļ materiāliem objektiem, piemēram, meža dzīvniekiem. Braucam ar prātu!

## 6. Finišs

- 6.1. Finiša vietu ekipāžas uzzina pasākuma startā.
- 6.2. Finišs ir atvērts no 2:00 līdz 4:45.
- 6.3. Pasākuma ietvaros ir noteikts 8 stundu kontrollaiks
- 6.4. Tiesneši fiksē ekipāžas finiša laiku un ometra rādījumu.
- 6.5. Ekipāžas, kuras finišē pēc kontrollaika beigām, saņem 100 soda punktus par katru pilno kavēto minūti.
- 6.6. Ekipāžas, kuras finišē vēlāk kā 15 minūtes pēc kontrollaika beigām vai nefinišē vispār, netiek vērtētas.

## 7. Vērtēšana

- 7.1. Par uzdevuma izpildīšanu ekipāža saņem uzdevuma aprakstā norādītos punktus, kuriem pielietota korekcija pēc formulas

$$+ \text{MAX}(0, (21 - [\text{Ekipāžu skaits, kas izpildījušas uzdevumu}]) * 10)$$

piemēram,

Ekipāžu skaits, kas izpildījušas uzdevumu	Korekcija
1	+ 200
3	+ 180
20	+ 10
22	+ 0

- 7.2. Pasākuma ietvaros ir noteiktas 2 klases – Domātāju un Braucēju.
- 7.3. Domātāju klase tiek vērtēta pēc nopelnītajiem punktiem pret nobrauktajiem kilometriem (p/km).
- 7.4. Braucēju klase tiek vērtēta pēc nopelnītajiem punktiem pret kontrollaiku (p/h).
- 7.5. Katra ekipāža tiek vērtēta gan Domātāju, gan Braucēju klasē.
- 7.6. Augstāka vieta ir ekipāžai, kurai ir lielāks koeficients, attiecīgi, p/km un p/h.
- 7.7. Ja vairākām ekipāžām ir vienāds koeficients p/km, augstāka vieta Domātāju klasē ir ekipāžai, kura nopelnījusi vairāk punktu.
- 7.8. Ja vairākām ekipāžām ir vienāds koeficients p/h, augstāka vieta Braucēju klasē ir ekipāžai, kura veikusi īsāku distanci atbilstoši odometra rādījumam.
- 7.9. Iepriekšējie rezultāti tiek izsludināti 10 minūšu laikā pēc pēdējās ekipāžas finiša.
- 7.10. Pēc iepriekšējo rezultātu izsludināšanas ekipāžām ir 10 minūtes laika, lai precizētu iepriekšējos rezultātus.
- 7.11. Pēc iepriekšējo rezultātu precizēšanas, ja tāda ir nepieciešama, tiek izsludināti galīgie rezultāti.

## 8. Īpašie jautājumi

### 8.1. Ceļu satiksmes noteikumu pārkāpšana.

8.1.1 Soda punkti tiek piešķirti par katru tiesnešu konstatēto pārkāpumu, kas minēts

[Pārkāpumu uzskaites punktu sistēmas piemērošanas noteikumos](#)

8.1.2 Soda punkti tiek noteikti pēc formulas

$$200 * 2^{\wedge} (\text{pārkāpumu uzskaites punktu skaits MK noteikumos})$$

piemēram,

149. Par braukšanu ar transportlīdzekli, kurš nav apgādāts ar avārijas zīmi, medicīnisko aptieciņu (aptieciņām) vai ugunsdzēsamo aparātu (aparātiem) (0)

$$200 * 2^{\wedge} 0 = 200$$

146. Par braukšanu diennakts gaišajā laikā bez iedegtas avārijas gaismas signalizācijas ar transportlīdzekli, kuram nedeg neviens no bremzēšanas signāllukturiem (1)

$$200 * 2 ^ 1 = 400$$

86. Par uzbraukšanu uz dzelzceļa pārbrauktuves, ja: 1) uzbraukšanu aizliedz dzelzceļa pārbrauktuves dežuranta žests; 2) luksoforā deg aizlieguma signāls (4)

$$200 * 2 ^ 4 = 3200$$

- 8.1.3 Par ceļu policijas paziņotiem CSN pārkāpumiem ekipāža tiek diskvalificēta.
- 8.2. Citi pārkāpumi
- 8.2.1 Par organizatoru noteiktās kontaktēšanās kārtības pārkāpšanu (piemēram, zvanīšanu nepareizajam adresātam), ekipāža saņem 50 soda punktus.
- 8.2.2 Par organizatoru noteiktās informācijas aprites kārtības pārkāpšanu (piemēram, jautājumu uzdošanu, kuru atbildes jau atrunātas reglamentā), ekipāža saņem 50 soda punktus pirmajā reizē un 2x vairāk ar katru nākamo reizi, t.i., 100 soda punktus otrajā reizē, 200 soda punktus trešajā reizē utt.
- 8.2.3 Tiesneši var piešķirt soda punktus arī par nesportisku rīcību, tiesnešu lēmuma apstrīdēšanu, rasu naida kurināšanu, apkārtnes piesārņošanu un citiem pārkāpumiem.
- 8.3. Protestu izskatīšanas kārtība.
- 8.3.1 Protesti ir iesniedzami tiesnešu kolēģijai rakstiskā veidā un tiks izskatīti pirmajā lasījumā 10 darba dienu laikā.
- 8.3.2 Ja tiesnešu kolēģijai neizdodas nonākt pie protesta risinājuma, tas līdzīgi tiek skatīts otrajā un trešajā (galīgajā) lasījumā.
- 8.4. Tehniskā palīdzība.
- 8.4.1 Ja dalībniekiem distancē ir radušies nepārvarami šķēršļi, tie var zvanīt organizatoriem un lūgt tehnisko palīdzību.
- 8.4.2 Ekipāža, kurai tiek sniegta tehniskā palīdzība, izstājas no distances.

*Kamēr tu šo spēli spēlē,  
kamēr tu šo dzīvi spēlē vien,  
tava kailā dvēselīte,  
dvēselīte purvus brien.*