



WAITS



piedāvā



atbalstītāji:



19
POINTS

"Ezīša miglājs"

Reglaments

1. Reglamentā lietotie termini

- 1.1. Dalībnieks – fiziska persona, kura piedalās pasākumā.
- 1.2. Ekipāža – divu vai vairāku dalībnieku grupa, kuru pasākuma norisē vieno kopīgs transportlīdzeklis.
- 1.3. Organizators – fiziska vai juridiska persona, kas nodarbojas ar pasākuma organizēšanu un saistītajām darbībām.
- 1.4. Tiesnesis – fiziska persona, kuru organizatori ir pilnvarojuši pasākuma laikā veikt dalībnieku kontroli un ekipāžu veikuma vērtējumu.
- 1.5. Kontrolpunkts (KP) – ģeogrāfisks punkts, kura atrašanās vieta ir zināma un kurā var autorizēt konkrētas ekipāžas kontrolpunkta apmeklējumu.
- 1.6. CSN – [ceļu satiksmes noteikumi](#)
- 1.7. Autolistes mājas lapa – <http://www.autoliste.lv/>
- 1.8. WAP sistēma – pasākuma vadības sistēma <http://acevo.tosteris.com/>

2. Vispārīgie jautājumi

- 2.1. "Ezīša miglājs" ir biedrības „Autoliste” atpūtas pasākums ar orientēšanās elementiem pasliktinātas redzamības, paslapjinātas caurejamības un nelielas drebināšanās apstākļos.
- 2.2. Pasākuma mērķis ir aktīva dzīvesveida visai ģimenei veicināšana un ceļu satiksmes dalībnieku savstarpējo attiecību kultūras uzlabošana.
- 2.3. Pasākumā var piedalīties vēstkopas "Autoliste" un biedrības "Autoliste" biedri, kā arī minēto personu viesi. Par katras konkrētās personas atbilstību reglamenta prasībām lemj organizatori. Atteikums dalībai pasākumā nav pārsūdzams.
- 2.4. Pasākuma laikā dalībniekiem ir jāievēro **visi** Ceļu satiksmes noteikumi. Pasākumam **nav** autosporta sacensību, treniņu, rekordu uzstādīšanas vai publiska izklaides pasākuma rakstura.
- 2.5. Pasākuma norises vieta ir Ādažu, Garkalnes, Inčukalna, Krimuldas, Limbažu, Mālpils, Ropažu, Saulkrastu, Sējas, Siguldas novadi.
- 2.6. Organizatori atgādina, ka pasākuma norises vieta iekļauj slēgtas teritorijas, piemēram, Ādažu poligonu ([apraksts](#) un [karte](#)), kuru šķērsošana nav atļauta.
- 2.7. Pasākuma norises laiks ir no 25.09.2010 19:30 līdz 26.09.2010 4:30.
- 2.8. Pasākuma ietvaros noteiktas sekojošas kontaktpersonas no organizatoru puses:
 - 2.8.1 par reglamentu un WAP sistēmu – Gatis, 26 523 575,
 - 2.8.2 par tehnisko palīdzību / izstāšanos – Reinis, 29 129 007,
 - 2.8.3 par visiem pārējiem jautājumiem – Reinis, 29 129 007.

- 2.9. Organizatori dod priekšroku zvana vietā saņemt SMS-pastu no WAP sistēmas.
- 2.10. Reglamentā neatrunātie jautājumi interpretējami atbilstoši Autolistes mājas lapā publicētajai informācijai par pasākumu.

3. Ekipējums

- 3.1. Katrai ekipāžai **obligāti** nepieciešams:
- 3.1.1 CSN prasībām atbilstošs transportlīdzeklis (un ar strādājošu odometru),
 - 3.1.2 mobilais tālrunis, kas atbalsta WAP 2.0 protokolu,
 - 3.1.3 nedaudz apķērības un humora izjūtas.
- 3.2. Organizatori **nodrošina** katrai ekipāžai:
- 3.2.1 pasākuma teritorijas kartes izdrukus ar atzīmētiem KP (formāts A3, mērogs 1 : 145 000),
 - 3.2.2 karstu tēju un ugunīgu zupu finišā, taču galda, t.i., piknika piederumi – krūzīte, bļodiņa un karote katram ēdājam jāgādā pašam.
- 3.3. Organizatori **iesaka** ņemt līdzi:
- 3.3.1 reglamentu sev piemērotā formātā, jo organizatori nodrošina tā pieejamību tikai un vienīgi kā lejupielādējamu failu,
 - 3.3.2 bijušā Rīgas rajona karti, jo var gadīties, ka oficiālajā pasākuma kartē visinteresantākajam krustojumam pa virsu ir trekns KP apzīmējums,
 - 3.3.3 ģeometriskām konstrukcijām noderīgu karti sev piemērotā formātā, jo organizatori nodrošina tās pieejamību tikai un vienīgi kā [lejupielādējamu failu](#),
 - 3.3.4 tehnisko aprīkojumu, kas ļauj lejupielādēt no WAP sistēmas un apstrādāt KP koordinātes [GPX](#) formātā,
 - 3.3.5 vienu mobilo tālruni priekš zvaniem un SMS-pasta saņemšanas un otru mobilo tālruni priekš WAP sistēmas lietošanas,
 - 3.3.6 lukturīšus, lukturus un LUKTURUS,
 - 3.3.7 apģērbu un apavus, kas piemēroti pastaigai drēgnā laikā pa **slapjām** vietām,
 - 3.3.8 pulksteni (tiem, kas mēdz šad un tad kavēt finišu, acīmredzot piemērotāks būs modinātājs),
 - 3.3.9 kompasu,
 - 3.3.10 kalkulatoru,
 - 3.3.11 lupu,
 - 3.3.12 zīmuli, lineālu, cirkuli un transportieri, apmēram [šādu](#),
 - 3.3.13 dzēšgumiju brīdīm, kad karte būs sašvīkāta līdz nepazīšanai (jūs taču paņēmt līdzi zīmuli, nevis pildspalvu, vai ne?),
 - 3.3.14 lāpstu jeb amuletu pret iestigšanu, arī dēļi nekaitēs.

4. Starts

- 4.1. Starta vieta: [57°07.138'N 24°39.108'E](#)
- 4.2. Starts ir atvērts no 20:00 līdz 21:00.
- 4.3. Ekipāžai jāierodas starta vietā un jāpiesakās pie tiesnešiem.
- 4.4. Ja starta vietā vienlaicīgi, teiksim, pēdējā brīdī, ierodas ļoti daudzas ekipāžas, tā ir Sagādīšanās un var nākties pagaidīt. Līdz ar to ekipāžu interesēs ir pašām parūpēties par Negādīšanos.
- 4.5. Ekipāžas transportlīdzekļa vadītājam jāuzrāda tiesnešiem:
 - 4.5.1 atbilstošās kategorijas autovadītāja apliecība,
 - 4.5.2 attiecīgā transportlīdzekļa tehniskā pase,
 - 4.5.3 līdz pasākuma beigām derīgs attiecīgā transportlīdzekļa CSDD tehniskās apskates dokuments,
 - 4.5.4 aptieciņa,
 - 4.5.5 avārijas apstāšanās zīme,
 - 4.5.6 ugunsdzēsamais aparāts,
- 4.6. Tiesneši fiksē ekipāžas starta laiku un ometru.
- 4.7. Tiesneši izsniedz ekipāžai pasākuma teritorijas kartes izdrukā ar atzīmētiem KP un papildinformāciju KP apmeklēšanai.
- 4.8. Ekipāžai WAP sistēmā kļūst pieejamas KP koordinātes sekojošos formātos:
 - 4.8.1 teksts (DD MM.MMM);
 - 4.8.2 karte (PDF – 1 : 145 000 – 4,68 MB);
 - 4.8.3 GPX.
- 4.9. Ekipāžai WAP sistēmā kļūst pieejama papildinformācija KP apmeklēšanai.
- 4.10. Ekipāžu starta secība un intervāls ir lielā mērā atkarīgi no ekipāžu laika izjūtas un nelielā mērā arī no vienlaicīgi pieejamo tiesnešu skaita.

5. Ezīša miglājs

- 5.1. Vakaros Ezītis gāja pie Lācēna skaitīt zvaigznes. Viņi apsēdās uz balķīša un, tēju dzerdami, skatījās zvaigžņotajās debesīs. Tās mirdzēja virs jumta tieši aiz krāsns dūmeņa. Pa labi no dūmeņa bija Lācēna zvaigznes, pa kreisi – Ezīša.
- 5.2. Karsti mīļotie dalībnieki laipni aicināti pievienoties abiem draugiem līdz pirmajai snaudai vai pēdējai zvaigznei.
- 5.3. Kaut kur debesīs vai tepat uz zemes plešas Ezīša miglājs, kurā paslēpušās ne daudz, ne maz – 20 zvaigznes (plašāk pazīstamas kā kontrolpunkti).
- 5.4. Lācēns vecajā zvaigžņu atlantā (plašāk pazīstama kā pasākuma teritorijas karte) ir atzīmējis 60 punktus, kuros pēc viņa aprēķiniem tās varētu atrasties, kā arī pierakstījis dažas sakarības, apmēram šādas:

ja KP01 atrodas zvaigzne un KP02 atrodas zvaigzne, tad KP60 zvaigznes nav

- 5.5. Lācēns uzskata, ka savus pierakstus ir veicis atbilstoši veselajam saprātam un matemātiskajai loģikai, lai arī ko tas nozīmētu. Visas dotās sakarības ir patiesas. Dalībniekiem, kuriem matemātikas piesaukšana izsauc tādu pašu apmulsumu kā Ezītim, ieteicams ieskatīties šeit

http://estudijas.lu.lv/file.php/1692/2-1_2Izteikumi_un_darbibas_ar_tiem.pdf

vai šeit

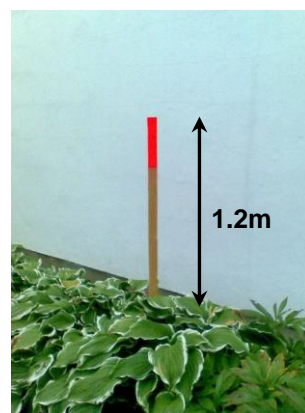
http://en.wikipedia.org/wiki/Truth_table

īpašu uzmanību pievēršot **implikācijai** ($A \rightarrow B$), kas uzvedas visai dīvaini, ja pirmais izteikums (A) ir aplams.

- 5.6. Lācēns apzinās, ka viņa loģika tik un tā var atšķirties no dalībnieku loģikas, taču šī tēma ir tik smaga, ka 7.11 atvēlētā laika ietvaros **netiks izskatīta**. Viedokļu apmaiņa un saskaņošana pa e-pastu **pēc** pasākuma tiek garantēta.

- 5.7. Taču, kā zināms, visa teorija pelēka, un dzīves koks tik zaļš ir visu mūžu, tāpēc Ezītis un Lācēns piešķir punktus tikai par teorijas pārbaudi praksē. Par katru saskaitīto (apmeklēto!) zvaigzni ekipāža saņem 200 punktus. Pretiedeguma krēms nebūs nepieciešams.

- 5.8. Dotajās koordinātēs pašā ceļa malā dalībnieki atradīs... mietiņu... tādu kā bildē. Bet kur tad zvaigzne? Līdz tai būs nedaudz (līdz 100m) jāizloka kājas atbilstoši WAP sistēmā norādītajam azimutam un attālumam.



- 5.9. Ak, jā, vēl viena lieta. Kā nu gadījās, kā ne, bet Ezītis miglājā pazaudēja savu sainīti... atkal... Tas attālinājās no negadījuma vietas pa spirālveida trajektoriju, līdz pazuda melnajā caurumā. Tad nu godīgais atradējs tiek laipni lūgts to (1 eksemplāru) nogādāt finiša vietā par taisnīgu atlīdzību 1000 punktu apmērā. Melnais caurums nav joka lieta, pārvietojieties piesardzīgi! Sīkāka informācija astronomiskajiem aprēķiniem pakāpeniski – 6 soļos – kļūs pieejama WAP sistēmā pēc zvaigžņu apmeklēšanas.
- 5.10. Organizatori atgādina – starpzvaigžņu ceļojumiem šoreiz nav nepieciešams sasniegt ne gaismas ātrumu, ne trešo kosmisko ātrumu, pat ne virsskaņas ātrumu. Braucam ar prātu! Un atceramies par asteroīdiem, t.i., meža dzīvniekiem, kas var negaidīti šķērsot mūsu trajektoriju.

6. Finišs

- 6.1. Finiša vieta: [57°07.636'N 24°37.850'E](#).
- 6.2. Noslēguma vieta: [57°07.886'N 24°37.673'E](#) (nokļūt tur iespējams caur [57°07.772'N 24°37.792'E](#), sekojot ceļam).
- 6.3. Finišs ir atvērts no 0:00 līdz 4:15.
- 6.4. Pasākuma ietvaros ir noteikts 7 stundu kontrollaiks
- 6.5. Ekipāža pati reģistrē finišu, ievadot WAP sistēmā finiša kontrolpunkta autorizācijas kodu, un pēc tam turpina ceļu uz pasākuma noslēguma vietu.
- 6.6. Noslēguma vietā tiesneši fiksē ekipāžas finiša odometru.

- 6.7. Ekipāžas, kuras finišē pēc kontrollaika beigām, saņem 100 soda punktus par katru pilno kavēto minūti.
- 6.8. Ekipāžas, kuras finišē vēlāk kā 15 minūtes pēc kontrollaika beigām vai nefinišē vispār, netiek vērtētas.

7. Vērtēšana

- 7.1. Par uzdevuma izpildīšanu ekipāža saņem uzdevuma aprakstā norādītos punktus, kuriem pielietota korekcija pēc formulas

$$+ \text{MAX}(0, (21 - [\text{Ekipāžu skaits, kas izpildījušas uzdevumu}]) * 5)$$

piemēram,

| Ekipāžu skaits, kas izpildījušas uzdevumu | Korekcija |
|---|-----------|
| 1 | + 100 |
| 3 | + 90 |
| 20 | + 5 |
| 22 | + 0 |

- 7.2. Korekcija netiek pielietota uzdevumiem:
- 7.2.1 Ezīša sainītis
- 7.3. Pasākuma ietvaros ir noteiktas 2 klases – Domātāju un Braucēju.
- 7.4. Domātāju klase tiek vērtēta pēc nopelnītajiem punktiem pret nobrauktajiem kilometriem (p/km).
- 7.5. Braucēju klase tiek vērtēta pēc nopelnītajiem punktiem pret kontrollaiku (p/h).
- 7.6. Katra ekipāža tiek vērtēta gan Domātāju, gan Braucēju klasē.
- 7.7. Augstāka vieta ir ekipāžai, kurai ir lielāks koeficients, attiecīgi, p/km un p/h.
- 7.8. Ja vairākām ekipāžām ir vienāds koeficients p/km, augstāka vieta Domātāju klasē ir ekipāžai, kura nopelnījusi vairāk punktu.
- 7.9. Ja vairākām ekipāžām ir vienāds koeficients p/h, augstāka vieta Braucēju klasē ir ekipāžai, kura veikusi īsāku distanci atbilstoši odometra rādījumam.
- 7.10. Iepriekšējie rezultāti tiek izsludināti 10 minūšu laikā pēc pēdējās ekipāžas finiša.
- 7.11. Pēc iepriekšējo rezultātu izsludināšanas ekipāžām ir 10 minūtes laika, lai precizētu iepriekšējos rezultātus.
- 7.12. Pēc iepriekšējo rezultātu precizēšanas, ja tāda ir nepieciešama, tiek izsludināti galīgie rezultāti.

8. Īpašie jautājumi

- 8.1. Ceļu satiksmes noteikumu pārkāpšana.
- 8.1.1 Soda punkti tiek piešķirti par katru tiesnešu konstatēto pārkāpumu, kas minēts

Pārkāpumu uzskaites punktu sistēmas piemērošanas noteikumos

8.1.2 Soda punkti tiek noteikti pēc formulas

$$200 * 2 ^ n \text{ (pārkāpumu uzskaites punktu skaits MK noteikumos)}$$

piemēram,

149. Par braukšanu ar transportlīdzekli, kurš nav apgādāts ar avārijas zīmi, medicīnisko aptieciņu (aptieciņām) vai ugunsdzēsamo aparātu (aparātiem) (0)

$$200 * 2 ^ 0 = 200$$

146. Par braukšanu diennakts gaišajā laikā bez iedegtas avārijas gaismas signalizācijas ar transportlīdzekli, kuram nedeg neviens no bremzēšanas signāllukturiem (1)

$$200 * 2 ^ 1 = 400$$

86. Par uzbraukšanu uz dzelzceļa pārbrauktuves, ja: 1) uzbraukšanu aizliedz dzelzceļa pārbrauktuves dežuranta žests; 2) luksoforā deg aizlieguma signāls (4)

$$200 * 2 ^ 4 = 3200$$

8.1.3 Par ceļu policijas paziņotiem CSN pārkāpumiem ekipāža tiek diskvalificēta.

8.2. Citi pārkāpumi

8.2.1 Par organizatoru noteiktās kontaktēšanās kārtības pārkāpšanu (piemēram, zvanīšanu nepareizajam adresātam), ekipāža saņem 50 soda punktus.

8.2.2 Par organizatoru noteiktās informācijas aprites kārtības pārkāpšanu (piemēram, jautājumu uzdošanu, kuru atbildes jau atrunātas reglamentā), ekipāža saņem 50 soda punktus pirmajā reizē un 2x vairāk ar katru nākamo reizi, t.i., 100 soda punktus otrajā reizē, 200 soda punktus trešajā reizē utt.

8.2.3 Tiesneši var piešķirt soda punktus arī par nesportisku rīcību, tiesnešu lēmuma apstrīdēšanu, rasu naida kurināšanu, apkārtnes piesārņošanu un citiem pārkāpumiem.

8.3. Protestu izskatīšanas kārtība.

8.3.1 Protesti ir iesniedzami tiesnešu kolēģijai rakstiskā veidā un tiks izskatīti pirmajā lasījumā 10 darba dienu laikā.

8.3.2 Ja tiesnešu kolēģijai neizdodas nonākt pie protesta risinājuma, tas līdzīgi tiek skatīts otrajā un trešajā (galīgajā) lasījumā.

8.4. Tehniskā palīdzība.

8.4.1 Ja dalībniekiem distancē ir radušies nepārvarami šķēršļi, tie var zvanīt organizatoriem un lūgt tehnisko palīdzību.

8.4.2 Ekipāža, kurai tiek sniegta tehniskā palīdzība, izstājas no distances.

Neviens cits bez tevis jau te zvaigznes nesaskaitīs

"Eziša miglājs"

WAP sistēmas lietotāja rokasgrāmata

Sistēma ir paredzēta mobilajiem tālruniem, kas atbalsta WAP 2.0 protokolu. Ar to, kas nepieciešams, lai sagatavotu savu tālruni darbam, var iepazīties, piemēram, LMT mājas lapā:

http://www.lmt.lv/lat/abonentiem/pakalpojumi/datu_pakalpojumi/citi_datu_pakalpojumi/wap

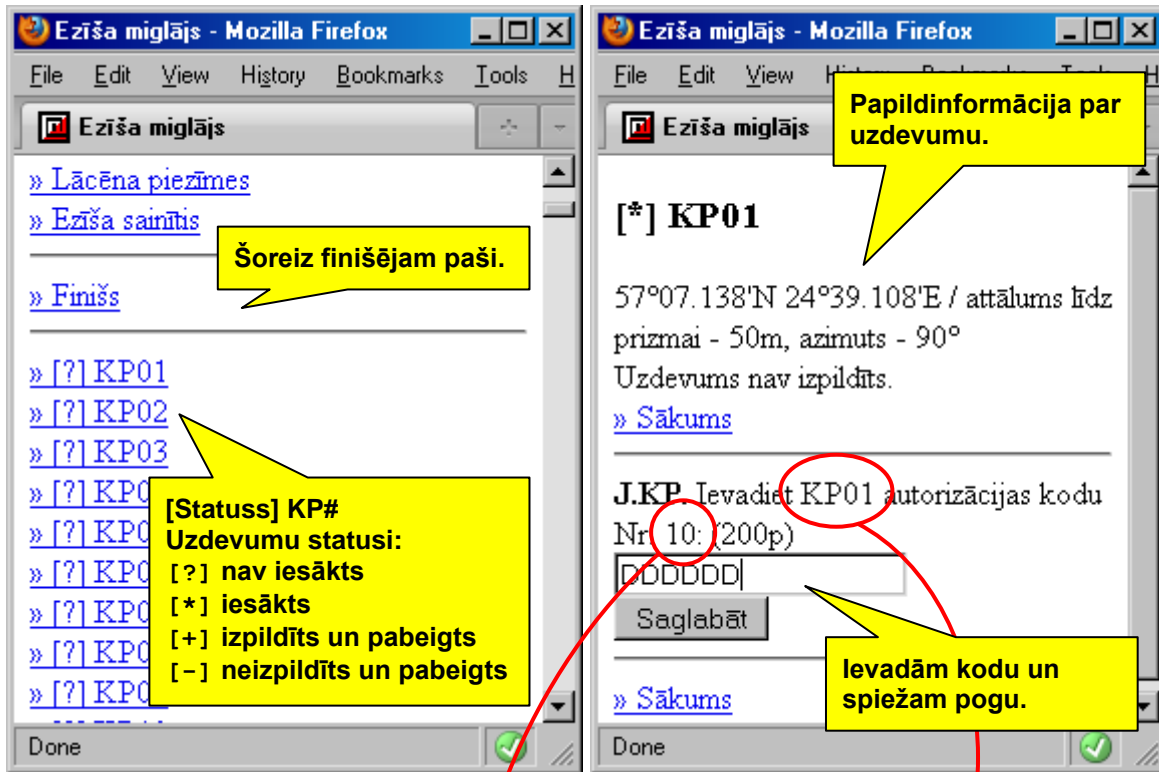
Ar sistēmu ir iespējams strādāt arī no datora ar interneta pieslēgumu, lai gan jāatzīmē, ka tā nav sistēmas mērķa platforma. Pārbaudītās pārlūkprogrammas ir Internet Explorer, Firefox, Opera, Safari un Chrome.

Sistēmai iespējams pieslēgties pēc adreses

[http://acevo.tosteris.com/?P=\[Parole\]](http://acevo.tosteris.com/?P=[Parole])

kur [Parole] ir 16 burtu virkne. Ērtības nolūkos šo adresi būtu vērts ielikt telefona grāmatzīmēs. Un, jā, tā tiek saukta par paroli tieši tāpēc, ka tā ir paredzēta tikai konkrētajai ekipāžai un viss, kas būs sastrādāts, izmantojot šo paroli, tiks pierakstīts par labu vai par ļaunu šai ekipāžai. Tāpēc būsim solīdi savstarpējās attiecībās.





Autorizācijas kodi:

- | | | |
|-----------|------------|------------|
| 1. AAAAAA | 6. PPPPPP | 11. GGGGGG |
| 2. DDDDDD | 7. TTTTTT | 12. JJJJJJ |
| 3. GGGGGG | 8. WWWWWW | 13. MMMMMM |
| 4. JJJJJJ | 9. AAAAAA | 14. PPPPPP |
| 5. MMMMMM | 10. DDDDDD | 15. TTTTTT |

Papildinformācija:

- Kontrolpunkta paraugs