



WAITS



piedāvā



atbalstītāji:



tosteris
web and vps hosting

19
POINTS



"Sprīdītis. Nekur nav tik labi kā mājās"

Spēles reglaments 7 tēlojumos pēc A.Brigaderes lugas motīviem

PAR UZVEDUMU

- 1.1. "Sprīdītis. Nekur nav tik labi kā mājās" ir biedrības "Autoliste" atpūtas pasākums ar amatieru autorallija, orientēšanās un novadpētniecības elementiem.
- 1.2. Pasākuma mērķis ir aktīva dzīvesveida visai ģimenei veicināšana un ceļu satiksmes dalībnieku savstarpējo attiecību kultūras uzlabošana.
- 1.3. Pasākumā var piedalīties vēstkopas "Autoliste" un biedrības "Autoliste" biedri, kā arī minēto personu viesi. Par katras konkrētās personas atbilstību reglamenta prasībām lemj organizatori. Atteikums dalībai pasākumā nav pārsūdzams.
- 1.4. Pasākuma laikā dalībniekiem ir jāievēro **visi** Ceļu satiksmes noteikumi. Pasākumam **nav** autosporta sacensību, treniņu, rekordu uzstādīšanas vai publiska izklaides pasākuma rakstura.
- 1.5. Pasākuma norises vieta ir Jelgavas, Dobeles un Tērvetes novadi.
- 1.6. Pasākuma norises laiks ir 28.09.2013 no 10:00 līdz 24:00.

DARBOJOŠĀS PERSONAS

Dalībnieks (fiziska persona, kura piedalās pasākumā)

Ekipāža (divu vai vairāku dalībnieku grupa, kuru pasākuma norisē vieno kopīgs transportlīdzeklis)

Organizators (fiziska vai juridiska persona, kas nodarbojas ar pasākuma organizēšanu un saistītajām darbībām)

Tiesnesis (fiziska persona, kuru organizatori ir pilnvarojuši pasākuma laikā veikt dalībnieku kontroli un ekipāžu veikuma vērtējumu)

Sprīdītis (mazs, uz klaiņošanu disponēts puisēns)

Lienīte (maza, prātīga meitenīte)

Pamāte (nepatīkama sieviete)

Vecmāmiņa (Sprīdīša vecmāmiņa)

Vēja māte (mītiska būtne, atbildīga par Zemes atmosfēras gāzu plūsmām)

Milzis Lutausis (liela auguma ēdelīgs humanoīds)

Bērni, puisītis (bērni, ne īpaši barojoši, taču bada laikā velns arī mušas ēd)

Meža māte (mītiska būtne, atbildīga par teritorijām ar augstu koku blīvumu)

Sīkstulis (taupīgs cilvēks)

Vecs vīriņš (pensijas vecuma vīrietis, īpašas pazīmes – tērpies pelēkā, ar garu, sirmu bārdu)

Saucējs (cilvēks, kurš pildīja masu informācijas apraides funkcijas, pirms bija izgudroti laikraksti, radio, TV un internets)

Ķēniņš (monarhs)

Princese Zeltīte (monarha meita, iekārojama, bet nelāga rakstura)

Nelabais (mitoloģiska būtne, pamatnodarbošanās – šantāža un rekets)

PROLOGS

Zema, piekvēpuša zemnieka istaba. Gultas gar sienām, galds un soli. Uz līkstīm māla trauki. Istabā liela četrstūrainā krāsns. Viss ļoti nabadzīgs. Sprīdītis sēž uz ķebliša un grebj ar grebli koka karotes. Kad pamāte staigā pa istabu, Sprīdītis naigi vien nododas darbam, bet tikko viņa iziet ārā, Sprīdītis izvelk no bikšu ķešas ripu un ņemas to drāzt. Iziet pamāte pa otru lāgu, tad atkal no otras kabatas izvelk kārklu stabuli un pamēģina, vai varēs pūst.

SPRĪDĪTIS

(Drāž ripu, savā nodabā priecādamies).

PAMĀTE

(Dzirdama aiz durvīm. Ienāk).

SPRĪDĪTIS

(Pamātei ienākot, noglabā ripu un sāk grebt karoti).

PAMĀTE

(Bargi un pavēloši). Nu, kas ir ar karotēm? Vai drīz būs gatavas?

SPRĪDĪTIS

Būs, būs!

PAMĀTE

(Draudoši). Nu, palūko. Es jau teicu, ka šodien aiznesīšu duci Ļenkanu mātei. Svētdien Ļenkanu Mārei kāzas, ko ta' liks viesiem priekšā?

SPRĪDĪTIS

Ku' t' es līdz svētdienai varu duci pataisīt. Šodien jau piektdiena.

PAMĀTE

Kas taisa, tas pataisa. Bet tu jau esi ar kruķi kruķējams. (Sūrojas). Nevaru nemaz izprast, kam man tāds krusts ar tevi ir uzlikts.

SPRĪDĪTIS

Kas ta' par krustu. Laidiet tik mani projām, un tad nebūs krusta.

PAMĀTE

(Tītina). Ečēkā! Tas jau tev patiktu. Pa pasauli apkārt blandīties, tas jau tev patiktu. Lai ta' mēs vai sitamies nost. Lai ta' mēs vai mirstam badā.

LIENĪTE

(Ātri ieskriedama). Šķūtene, Šķūtene! Jūsu sivēns izlauzās no aizgalda, laiž ļekas vaļā!

PAMĀTE

(Kā aizdzelta). Ak tu žē, ak tu žē! Ko es pasaulē esmu nogrēkojusi, ka man tāds krusts. (Ar dūri pret Sprīdīti). Nu pie visa tik tu vien vainīgs, tu vien! Gan tu man dabūsi! (Projām).

VECMĀMIŅA

(Ienāk, pilna rūpju). Vai, vai, bērns! Ko tu esi padarījis! Pamāte kā aizsvilis pakulu vērkuļis. Kad nāks mājā, tad lai tevi Dievs žēlo. (Gaudojas). Kā nu mums abiem ies? Sāp sirds kā augonis, lai nu vēl man kā. Es jau visu izciestu. Bet ka tev tik grūti. (Slauka asaras).

SPRĪDĪTIS

(Ātri uzceļas, kā ko stingru noņēmieš). Neraudi vis, vecmāmiņ. Es - es iešu projām.

VECMĀMIŅA

Kur tad tu, bērniņ, iesi?

SPRĪDĪTIS

Iešu pasaulē. Vai tur vietas trūkst? Bet kas man te? Spīdzina un ķircina, visi ēd un nīd.

VECMĀMIŅA

Vai ta' nu, bērns, visi? Vai ta' mēs tev neesam labas, ače, es un Lienīte?

SPRĪDĪTIS

Tu gan. Par tevi es jau nesaku. Bet Lienīte! (Rūgti). Kas tā man par labo, apsmej vien!

LIENĪTE

Ku' ta' šis tā ies!

SPRĪDĪTIS

Iešu mantu celt. Tur tālu, tālu lielajā sila malā, tur es pats, govīs ganīdams, esmu redzējis, kā tur nauda žāvējas. (Dedzīgi). Vecāmāt, kur mana tēva liela lāpsta? (Pieskrien un no aizkrāsnes izvelk lāpstu). Urrā! (Meklē cepuri). Bet nu sveiki! Labi, ka es līdz vakaram notieku pie sila.

LIENĪTE

(Ļoti dedzīga un enerģiska). Viens pats uz tādu lielu silu! Vai ta' nezini, ko stāsta! Raganas tur esot un milži. Un sumpurņi un vilkači. Un - un (atminas) un Vēja māte un - un viss kas. Vēl briesmīgāks. Tu nomaldīsies. Mājās vairs netiksi. Vilkacis tevi sagrābs, aiznesīs.

SPRĪDĪTIS

Un es iešu un iešu!

LIENĪTE

Un es nelaidīšu. (Stājas durvīm priekšā).

VECMĀMIŅA

Nelaid viņu, meitiņ, nelaid.

SPRĪDĪTIS

Kas mani var nelaist. Tādi nelaidēji! (Cīnās ar Lienīti, atrauj to no durvīm un pats iziet).

LIENĪTE

(Spītīgi). Nu tad skrej ar! Nu tad skrej ar. Man kāda note šo aizturēt! (Sūkā roku. Klusu, ar apspiestu lepnību). Ak tu tāds. Skaties, cik viņš stiprs.

SPRĪDĪTIS

(Pa durvju starpu runā atpakaļ uz Lienīti). Izrakšu naudu, pārnākšu mājās un uzcelšu pili, bet tevi jau nu gan tai pilī nelaidīšu. (Pazūd).

LIENĪTE

(Nicinoši). Man kāda note!

SPRĪDĪTIS

(Pabāzis atkal galvu ar cepuri galvā). Un par sievu es tevi nekad neņemšu un neņemšu, nu!

LIENĪTE

(Izzobojoši). Tu jau laikam dabūsi kādu princesi.

SPRĪDĪTIS

Princesi jā! Princesi jā! (Projām).

Priekšgars ātri nokrīt.

PIRMAIS TĒLOJUMS

Purvaina sila mala. Dibenā biezoknis. Aiz egļu galotnēm Vēja mātes pils. Uz torņiem gulstas pelēki, smagi mākoņi. Starp mākoņiem josla skaidras debess, kas iedegas vēlāk austras sārtumā. Pa sūnaino, ciņaino meža malu šaudās malduguntiņas.

SPRĪDĪTIS

(Uznāk priekšā pa labi ar lāpstu plecos. Malduguntiņas no meža biezokņiem, it kā kairinādamās, nāk arvien tuvāk, šaudās viņam gandrīz ap pašām kājām).

SPRĪDĪTIS

(Priecīgi). Aā! Redz, ka man taisnība! Ir gan nauda! Žāvējas gan nauda! Kad tik Lienīte to redzētu! (Brīnīdamies). Ūja! Un kas te daudz! Kur lai visus tos podus lieku! Te jau var rakt izlasīdamies! Es tik pamanīšos, kur mīkstāka vieta. (Taisās ar lāpstu rakt. Kur lāpstu pieliek, uguntiņa aizšaujas). Āre! Kas tad tas? Kur tad nu bij'? Atkal tur! Un atkal tur! Ak kāds mānītājs tu esi! (Uguntiņas skraida apžilbinoši ap viņa kājām. Sprīdītis lec drīz šurp, drīz turp. Noskaišas). Stājieties! Stājieties! Es jums gan rādīšu! Es jums gan rādīšu! Mānītāji! Pagāni

tādi! Krāpnieki tādi! (Aizelsies apstājas). Nē, viens es te galā netikšu, būtu jel kāds, kas līdzētu šīs negantās saganīt.

DALĪBNIEKS

(Uznāk no kreisās kopā ar Ekipāžu) Sveiks, puisīt! Ko tad tu te viens pats pa mežiem un siliem apkārties blandies?

SPRĪDĪTIS

Kas jūs tādi būtu?

DALĪBNIEKS

Es esmu Dalībnieks, un tā ir mana Ekipāža. Kā jau katru gadu, Organizatori ir sarīkojuši Pasākumu, un mēs esam atsaukušies, lai, spītējot tumsai, lietum un veselajam saprātam, tajā ņemtu dalību, cerot, ka nakts vidū, pārguruši un morāli un fiziski iztukšoti, tieši mēs triumfēsīm pār citiem dalībniekiem un saņemsim no Organizatoru rokām atzinības rakstus un simboliskas balvas. Tikai, pavei, vienam gan man neļauj braukt, tāpēc jāņem līdzī vismaz vēl viens cilvēks, lai mēs kopā varētu saukties par Ekipāžu. (Ekipāža pamāj ar roku)

SPRĪDĪTIS

Niekalbji! Pasākums viņiem! Labāk būtu man palīdzējuši, eku pilns purvs ar naudiņām, tak' šīs, nešķīstās, rokās ne par ko negrib doties!

DALĪBNIEKS

(Domīgi). Naudiņas? Izklausās pēc plāna... pēc Organizatoru jaunā plāna! Labi, Sprīdīt, mēs tev palīdzēsīm, tik saki, kas mums jādara!

SPRĪDĪTIS

Ak, palīdzēsiet? Bet vai jums ir atbilstošs ekipējums? Eku man lāpsta ir līdzī, bet jums?

DALĪBNIEKS

Lāpsta? Bet, protams, jau kuro gadu Organizatori mums atgādina, ka lāpsta ir labākais amulets pret iestigšanu, un to, ka arī dēļi šādos gadījumos neskādē. Tie mums vienmēr ir līdzī, lai arī stingri obligāti tas nav.

SPRĪDĪTIS

(izbrīnīts) Ak, šitā? Bet kas tad ir obligāti, ja lāpsta ir tikai vēlami?

DALĪBNIEKS

Nu, skaidrs, ka visupirms jau vajag transporta līdzekli, kas atbilst visām Ceļu satiksmes noteikumu prasībām, kā arī mobilo telefonu darbam ar Spēles vadības sistēmu. Pie tam ne šādu tādu mobilo telefonu, bet viedtālruni! Nu, principā jau derēs jebkura ierīce, kuras tīmekļa pārlūks saprotas ar HTML5, tikai jārauga, ka JavaScript atbalsts ir ieslēgts. Visbeidzot viņi obligāti prasa arī nedaudz apķērības un humora izjūtas (rūgti iesmejas).

SPRĪDĪTIS

Un tas viss?

DALĪBNIEKS

Kur nu! Vēl mums ir iedevuši veselu sarakstu ar lietām, kuras nav strikti obligātas, bet nu dikti vēlamas gan. Kas tur bija tajā sarakstā, Ekipāža?

EKIPĀŽA

(Cits caur citu) Pasākuma izdales materiāli (nolikums, reglaments, karte, kontrolpunktu izvietojuma lapa, pilnī piegulošo teritoriju karte) – organizatori tos nodrošinājuši tikai kā lejupielādējamus failus, tāpēc mēs, pavei, esam tos drošības labad arī izdrukājuši –, vēl viens mobilais tālrunis zvaniem un SMS-pasta saņemšanai – apģērbi un apavi, kas piemēroti pastaigai brīvā dabā (un labāk, protams, drošības pēc paņemt visu dubultā, ja nu vispārējais brīvdabas mitrums pāri nodara) – pulkstenis – kompass – lukturīši, lukturi un LUKTURI – bļodiņas, karotes un krūzītes, lai pēc finiša varētu mieloties ar Organizatoru savīkšīto zupu un tēju, un – un, protams, lāpsta. Ak jā, un vēl mums laipni palūdza izstudēt šajā saitē (http://www.garrett.com/hobbysite/hbby-manuals/ace_150_250_manual_english.pdf)

atrodamo dokumentu, to, kas attiecas uz 250to modeli, kā arī noskatīties šo video

(<http://www.youtube.com/watch?v=e365iV-6L70>), piekodinot, ka kaujas apstākļos papildus informācija un atbildes uz jautājumiem par šīs ierīces darbības principiem netiks sniegti.

DALĪBNIKES

Nu jā, un vēl mums starta vietā, sākot no 11:00, ir jāuzmeklē kāds Tiesnesis, jāiesniedz viņam aizpildīta un parakstīta ekipāžas reģistrācijas lapa, kas lejupielādēta no www.autoliste.lv tīmekļa vietnes, jāuzrāda viņam atbilstošās kategorijas autovadītāja apliecību, attiecīgā transportlīdzekļa tehnisko pasi un līdz pasākuma beigām derīgu attiecīgā transportlīdzekļa CSDD tehniskās apskates dokumentu.

EKIPĀŽA

Kā arī aptieciņu, avārijas apstāšanās zīmi, ugunsdzēsamo aparātu ar nākotnē norādītu derīguma termiņu un atstarojošo vesti. Viņi mums diez ko vis neuzticas, tāpēc par šīm lietām viņi mums jau pēc noklusējuma ir atņēmuši 400 naudiņas, kuras atgūt varēsim, tikai uzrādot visas četras prasītās lietas.

SPRĪDĪTIS

Ak tu vai! Man gan ar lāpstu pietiks, lai naudiņas saraktu. Un daudz ir tādu kā jūs?

DALĪBNIKES

Nu kādi pāris duči būs. Labi gan, ka ne ar visiem pārējiem dalībniekiem būs jācīnās kā līdzīgam ar līdzīgu – uzņēmīgākie startēs Elites klasē, tiem pasākuma veikšanas kontrollaiks būs 12 stundas, bet tie, kuriem negribas īpaši iespringt – Tautas klasē, kuriem kontrollaiks ir 8 stundas.

SPRĪDĪTIS

Un kur un kad tad tas jūsu pasākums notiks?

DALĪBNIKES

Starts principā, kā teicis kāds no Organizatoriem, iestājas neatkarīgi no tā, kur tobrīd esat, gluži kā Jaunais gads –, un tas iestāsies 28. septembra 12:00. Tomēr mūsu pašu interesēs būtu pirms starta ierasties klātienē Glūdas pagasta „Kājniekos” (56.6324000, 23.5854000), kur mūs gaidīs sākot jau no plkst. 10:00 – pretējā gadījumā jau pieminētās 400 naudiņas pa kāju. Pie tam ap 11:15 Organizatori starta vietā ir piesolījuši kaut kādu balagānu, par kura noskatīšanos mums sola iedot 20 naudiņas – tik vien, kā pašiem jādeklarē sava klātbūtne Tiesnesim. Protams, ja nu neplānoti sanākt aizķerties kur ceļā, varam arī uz starta vietu neierasties, bet mīnus 420 naudiņas ir diezgan slikts handikaps, ar kuru sākt dalību pasākumā, un var izšķirt, vai gozēsīsimies uz goda pjedestāla, vai nonāksim vēstures mēslainē. Pie tam, sola, ka tikai un vienīgi startā vietā, laikā no 11:00 līdz 12:00, mēs varēsim Informācijas centrā pieprasīt leģendas – vēl viens labs iemesls būt laikā.

SPRĪDĪTIS

Un kas tad jums būs jādara?

DALĪBNIKES

Organizatori sola, ka mums būs jāpalīdz kādam puisītim, kurš... ē, pag, puisīt, kā tev vārdā?

SPRĪDĪTIS

Sprīdītis!

DALĪBNIKES

Tā tad tas esi tu!

SPRĪDĪTIS

Ko es?

DALĪBNIKES

Mūsu uzdevums ir palīdzēt tev!

SPRĪDĪTIS

Palīdzēt man? Nu, paldies, Organizatori! Es kā reiz nodomāju, ka kāds palīgs nenāktu par skādi – eku, šīs te guntiņas rāda, kur naudas podi paslēpti, tak šīs, negantās, uz vietas nestāv ne mirkli, ķircina mani!

ORGANIZATORI

(nolaižas uz skatuves no augšas ar komplicētas mašīnērijas palīdzību)

Ā, nu re, jūs jau esat satikušies. Tas labi, tas labi.

DALĪBNIEKS, EKIPĀŽA un SPRĪDĪTIS

...

ORGANIZATORI

Tātad, Sprīdīti, kā jau Dalībnieks un viņa Ekipāža sāka stāstīt, viņu uzdevums ir visādā veidā tev palīdzēt. (Vēršas pie Dalībnieka un Ekipāžas). Bet Sprīdītim vajadzības ir divas. Viņam pašam gan šķiet, ka tikai viena – kļūt stāvus bagātam, lai nekad vairs pie Pamātes vergot nevajadzētu, pili uzcelt, jaunāko un ātrāko BMW iegādāties, uz Kanāriju salām atvaļinājumā aizbraukt... nu, jūs jau ziniet, tipisks latviešu jaunā uzņēmēja sapnis. Šim nolūkam jums būs jāpalīdz viņam tikt pie naudiņām kā nu vien spējat – pasākuma uzvarētājs būs tas, kas būs palīdzējis Sprīdītim tikt pie visvairāk naudiņām.

SPRĪDĪTIS

(palekdamies) Jā!

ORGANIZATORI

Taču tas nebūt nav viss. Sprīdītis, viņam pašam to neapzinoties, patiesībā alkst pēc miera un mīlestības.

SPRĪDĪTIS

(pie sevis) Nu gan muld kā pa ķešu...

ORGANIZATORI

(ignorējot Sprīdīša repliku) Tāpēc jums būs jāatbalsta šie Sprīdīša iekšējie meklējumi, esot ar viņu kopā priekos un bēdās un palīdzot viņam tikt galā ar visām problēmsituācijām, kuras liktenis-sliktenis iespēlēs..

DALĪBNIEKS

Nu labi, labi, gan jau mēs kaut kā. Bet sakiet, kā mums tikt pie tām naudiņām?

ORGANIZATORI

Jautājums vietā. Naudiņas žāvējas jums visapkārt, vajag tik mācēt tās ieraudzīt. Redzu, ka jums ir mūsu dotā karte un Kontrolpunktu izvietojuma lapa (pamāj uz dokumentiem, kurus Dalībnieks izdrukājis no autoliste.lv tīmekļa vietnes). Kā jau jūs redzat, kartē nav atzīmēts neviens Kontrolpunkts, savukārt izvietojuma lapā ir Kontrolpunkti, toties nav kartes – tā sniedz tikai aptuvenu priekšstatu par Kontrolpunktu atrašanās vietu dabā. Izvietojuma lapa ir sadalīta sektoros, un katrā sektorā ir uzskaitīti tajā atrodamie Kontrolpunkti, jeb vietas, kurās iespējams palīdzēt Sprīdītim tikt pie naudiņas.

DALĪBNIEKS

Tāda kā pirātu karte!

ORGANIZATORI

Apmēram. Tad nu lūk, ja jūs paveraties uz Kontrolpunktu izvietojuma lapu – tajā ir zilganzaļi Kontrolpunkti, kuru pirmais cipars ir 1, ir spilgti zaļi Kontrolpunkti, kas sākas ar 2, ir sarkani Kontrolpunkti, kas sākas ar 3 un arī dzeltenie Kontrolpunkti, kas sākas ar 4 – un pat viens violets, kas sākas ar 5 (violetais S-F, kā jau jūs noprotat, ir starta un finiša vieta). Tad nu lūk, zilganzaļie Kontrolpunkti, kas sākas ar vieninieku, apzīmē visparastākās naudas lādes; spilgti zaļie Kontrolpunkti, kas sākas ar divnieku, apzīmē īpašos uzdevumus, kuros naudiņu dod par pareizu atbildi uz vienu jautājumu; sarkanie Kontrolpunkti, kas sākas ar trijnieku, apzīmē labirintus, kuros naudiņas dod par izejas no labirinta atrašanu; dzeltenie Kontrolpunkti, kas sākas ar četrinieku, ir zinību krātuves, kurās naudiņu atkal jau dod par pareizām atbildēm uz jautājumiem. Par violeto Kontrolpunktu – vēlāk...

DALĪBNIEKI

Mēs mulstam... Kā tad mēs zināsim, kur tieši meklēt Kontrolpunktus dabā?

ORGANIZATORI

Lai atklātu Kontrolpunkta īsto atrašanās vietu, jums vispirms jādeklarē jūsu interese par šo Kontrolpunktu, rezervējot to Spēles vadības sistēmā. Tad, kad jūs būsiet to izdarījuši, Spēles vadības sistēmā jums tiks parādīta precīza rezervētā Kontrolpunkta atrašanās vieta formātā DD MM.MMM.

DALĪBNIEKS

(triumfējoši) Ha! Bet tad jau es varu pie rezervēt uzreiz visus Kontrolpunktus, un viss kā uz delnas!

ORGANIZATORI

Ne tik strauji, jaunais džedaj! Vienlaikus ir iespējams rezervēt tikai trīs Kontrolpunktus, tāpēc izvēlies tos prātīgi. Pie tam pirms rezervēšanas padomājiet, vai paspēsiet ar šiem trim rezervētajiem punktiem laikā tikt galā. Katrs rezervētais Kontrolpunkts ir jāreģistrē noteiktā laika sprīdī pēc tā rezervēšanas, pretējā gadījumā – puff – šis Kontrolpunkts jums zudīs uz visiem laikiem, un mēs no jums vēl ieturēsim 100 naudiņas. Arī jūs paši varēsiet atsaukt jebkura Kontrolpunkta rezervāciju, ja nu jums kaut kāda iemesla dēļ ir vēlme to darīt, taču ņemiet vērā, ka konsekvences ir identiskas – Kontrolpunkts izgaist un jūs iegūstat 100 negatīvās naudiņas.

DALĪBNIEKS

... gnīdas...

ORGANIZATORI

Tātad, stāstu jums par zilganzaļajiem Kontrolpunktiem, kas sākas ar vieninieku, naudas lādēm parastajām. Lai tiktu pie lādē esošās naudiņas, jums ir jāierodas Spēles vadības sistēmas norādītājā vietā, jāatrod lādes atslēdziņa (tautā saukta par Prizmu) un jāievada tas uz Prizmas redzamais burvju vārdiņš (tautā saukts par Kodu), kuru Spēles vadības sistēma jums pieprasa – citiem vārdiem sakot, jāreģistrē Kontrolpunkts.

DALĪBNIEKS

Esam bijuši šeit, esam darījuši to. Tālāk!

ORGANIZATORI

Rāmāk, jaunie cilvēki. Lādes nav nekādas parastās, tās ir burvju, kā jau kārtīgā pasakā. Katra lāde teorētiski glabā 100 naudiņas. Teorētiski tāpēc, ka tas ir maksimāli iegūstamo naudiņu skaits. Lieta tāda, ka lādes arī ir dzīvas būtnes ar savu bioritmu, līdz ar to lādē esošais naudiņu skaits mainās saskaņā ar bioritma principu, proti, atšķirīgos punktos uz laika nogriežņa tajās atrodas atšķirīgs naudiņu skaits. Ja jūs reģistrējat Kontrolpunktu brīdī, kad naudas lādes bioritma līkne atrodas tās zenītā, jūs iegūstat 100 naudiņas. Savukārt, ja jums ļoti nepaveicas, un jūs reģistrējat Kontrolpunktu brīdī, kad tās bioritma līkne atrodas savā nadīrā, jums nāksies piemaksāt no savas kabatas – lāde aprīs 100 naudiņas no tām, ko jūs jau esat savākuši (vai potenciāli savāksiet nākotnē). Katras naudas lādes bioritms iziet cauri pilnam vērtību maiņu ciklam vienas stundas laikā, vērtībai mainoties ik pa minūtei.

DALĪBNIEKS

Eko... bio.. kādas līknes?

ORGANIZATORI

Sinusoīdu esat redzējuši? Nu lūk, parasta sinusoīda, ar visām no tā izrietošajām sekām, proti, vērtību izmaiņas nav absolūti lineāras, savādāk jau tas būtu zigzags, nevis sinusoīda.

DALĪBNIEKS

Ak tu mī un žē! Bet kā tad es, rezervējot Kontrolpunktu, varu zināt, cik tajā brīdī lādē būs naudiņu?

ORGANIZATORI

Jautājums vietā. To jūs nevarat zināt. Taču Spēles vadības sistēmā arī pirms Kontrolpunkta rezervēšanas būs redzams, vai vērtība šobrīd ir augoša vai dilstoša, un cik tālu tā šobrīd atrodas no līknes zenīta vai nadīra. Precīzu naudiņu skaitu jūs uzzināsiet tikai tad, kad būsiet

šo Kontrolpunktu rezervējuši. Ak jā, un lai jūs pēc tam nesūdzētos, ka jūs Spēles vadības sistēmā redzat, ka naudas apjoms lādē strauji iet uz augšu, toties kādai citai Ekipāžai Spēles vadības sistēma apgalvo gluži pretējo – tas nav gluks, tā ir fiča, proti, katrai Ekipāžai starta brīdī naudas lādēs esošo naudiņu skaits ir atšķirīgs.

DALĪBNIEKS

...erm...

ORGANIZATORI

Ak jā, vēl jāpiebilst, ka naudas lādes ir samērā nestabili veidojumi. Reizi stundā, sākot ar pirmo stundu pēc starta brīža, viena naudas lāde pašiznīcināsies. Neatgriezeniski. Nē, mēs nezīnām kura. Tiesa, ja jūs šo naudas lādi būsiat rezervējuši, tā jūs pagaidīs.

DALĪBNIEKS

... sumpurņi...

ORGANIZATORI

Un vēl. Ja jūs būsiat lēnīgi, un pirms jums naudas lādi jau būs iztīrījuši 80% no kopējā spēles dalībnieku skaita, naudas lāde vairs nespēs ražot jaunas naudiņas, un jūs to vairs nevarēsiat rezervēt.

DALĪBNIEKS

Nu labi, kaut kā jau tiksīm skaidrībā. Bet jūs pieminējāt, ka visi Kontrolpunkti ir jāreģistrē kaut kādā noteiktā laikā kopš tā rezervēšanas...

ORGANIZATORS

Mums prieks, ka paprasīji. Naudas lādēm šis laika periods ir 30 minūtes. Tātad – ja 30 minūšu laikā kopš mirkļa, kad naudas lāde rezervēta, jūs to nepagūstat reģistrēt – tutū, lāde aiziet nebūtībā, atstājot jums makā robu 100 naudiņu apmērā. Zinību krātuvēm (tautā sauktiem par Muzejiem) un labirintiem (tautā sauktiem par Leģendām) ir garāki rezervēšanas periodi – vesela stunda, tā, lai jūs pagūtu atrast visas atbildes uz jautājumiem vai labirinta izeju.

DALĪBNIEKS

Nu labi. Un ar ko vēl Muzeji un Leģendas atšķirsies no naudas lāžu Kontrolpunktiem?

ORGANIZATORI

Visupirms par zinību krātuvēm. Kontrolpunktu izvietojuma lapā tās attēlotas kā dzeltenī tainstūri, kas apzīmēti ar KP4xx. Kā jau no nosaukuma var noprast, jums kaut kas būs jāuzzina, lai saņemtu naudiņas. Katrā zinību krātuvē jums būs jāatrod atbildes uz vairākiem jautājumiem, izvēloties, jūsu prāt, pareizo atbildes variantu katram jautājumam no četriem atbilžu variantiem. Atkarībā no tā, uz cik jautājumiem jūs atbildēsiet pareizi – un ņemiet vērā, ka, mūsu prāt, uz katru jautājumu eksistē tikai viena pareizā atbilde (ja jums šķiet, ka taisnība ir jums, nevis mums, jūs par to varēsiet sūdzēties reglamentā paredzētajā kārtībā), jūs saņemsiet vairāk vai mazāk naudiņas. Maksimālais nopelnāmo naudiņu skaits ir 120 – attiecīgi katra pareizā atbilde jums dos noteiktu naudiņu skaitu, kas aprēķināma pēc formulas $120/\text{jautājumu skaits}$. Tāpat ņemiet vērā to, ka zinību krātuves strādā noteiktos laikos (tautā sauktos par darba laikiem), un to apmeklējums maksā zināmu naudiņu skaitu (naudiņu, tautā sauktu par Latiem, nevis to naudiņu, kuras jūs palīdzat vākt Sprīdītim) – šo visu informāciju jūs varēsiet iegūt no Spēles vadības sistēmas. Kā jau minējām, zināšanu krātuves rezervācija būs derīga stundu, nevis pusstundu kā naudas lādēm. Visiem zināšanu krātuvē atbildamajiem jautājumiem jūs varēsiet piekļūt Spēles vadības sistēmā pēc Kontrolpunkta rezervēšanas, un turpat arī tos atbildēt. Izvēlētos atbilžu variantus jūs, protams, varēsiet mainīt līdz brīdim, kamēr vien Muzeja apmeklējums nebūs reģistrēts. Lai reģistrētu Muzeja apmeklējumu, nekādas atslēdziņas (jeb Prizmas) jāmeklē nebūs, un nekādi burvji vārdiņi (jeb Kodi) no jums prasīti netiks – jums tik vien, kā jāapstiprina Spēles vadības sistēmā, ka esat atbildējuši uz visiem jautājumiem un esat ar mieru reģistrēt šī Kontrolpunkta apmeklējumu.

DALĪBNIEKS

Un labirinti?

ORGANIZATORI

Tie ir sarkanā krāsā iezīmētie Kontrolpunkti, kas Kontrolpunktu izvietojuma lapā apzīmēti ar kodiem KP3xx. Vai tad kāds vēl nezina, kas ir Leģenda? Jums ir jāveic Leģendā aprakstītā distance un jāsasniedz tās finišs. Ja vēl nav skaidrs, iemetiet acis šeit, [Amatieru rallija rokasgrāmata](#), nodaļā "Rallija leģenda". Paturiet prāta, ka Leģendā attēloti ir tikai būtiskie krustojumi, un to attēlojums ir shematisks, tāpat Leģendā dotie attālumi ir aptuveni. Ja nu Leģenda ir pretrunā ar ceļa zīmēm un / vai citiem apzīmējumiem, piemēram, "Braukt aizliegts", "Apbraukšanas ceļa shēma", "Privātīpašums" utml., tad, pirmkārt, obligāti ievērojiet šo ceļa zīmju un / vai citu apzīmējumu noteiktos ierobežojumus, un, otrkārt, ja esat pārliecināti, ka neesat novirzījušies no leģendas, informējiet mūs par radušos situāciju. Arī labirinta rezervācija, kā jau minēju, būs derīga veselu stundu – lai jūs paspētu to izbraukt. Pamācības labirintu iziešanai jūs saņemsiet pirms spēles starta no Tiesnešiem – vēl viens labs iemesls, lai ierastos uz starta vietu klātienē. Pēc labirinta iziešanas, proti, Leģendas finiša sasniegšanas, jums būs jāatrod tā tuvumā novietotā atslēdziņa (jeb Prizma), un jāievada Spēles vadības sistēmā prasītais burvju vārdiņš (jeb Kods), lai reģistrētu šo Kontrolpunktu. Naudiņas par labirinta uzdevuma izpildi jūs saņemsiet precīzi 120, ne vairāk, ne mazāk.

DALĪBNIEKS

Ha, nu šis izklausās gana vienkārši! Sprīdīti, aidā!

ORGANIZATORI

Rāmāk, rāmāk, vai tad jūs neko negribat zināt par īpašo uzdevumu Kontrolpunktiem?

DALĪBNIEKS

Ak jā, gandrīz piemirsu...

ORGANIZATORI

Kā jau minējām sākumā, Sprīdīti dēkās vada ne tikai naudas alkas, bet arī dziņas pēc sirdsmiera un harmonijas. Lai sasniegtu šo virsuzdevumu, jums ceļā gadīsies dažādi varoņi, gan labvēlīgi noskaņoti, gan ne pārāk. Viņi jums dos īpašus uzdevumus, kas jūs virzīs ceļā uz virsuzdevuma izpildi. Par katra uzdevuma izpildes nosacījumiem – tipiski viņi jums prasīs vispirms atrast zināmu skaitu naudas lāžu un apmeklēt zināmu skaitu zinību krātuvju un labirintu – un ieguvumiem no tā izpildes viņi jums pastāstīs paši, taču visiem šiem uzdevumiem kopīgs būs tas, ka to noslēgumā jums būs jāapmeklē kādu Kontrolpunktu izvietojuma kartē spilgti zaļā krāsā iezīmēto īpašo uzdevumu Kontrolpunktu, kurš sākas ar ciparu 2. Šo punktu apmeklēšana jums ļaus pabeigt uzdevuma izpildi un iegūt varoņa apsolīto balvu. Šajos Kontrolpunktos jums Spēles vadības sistēmā būs jāiesniedz pareiza atbilde uz vienu jautājumu, izvēloties to no četriem atbilžu variantiem. Atkarībā no tā, vai jūsu atbilde būs pareiza vai nē, jūs vai nu iegūsiet 100 naudiņas, vai nevienu. Arī šie punkti jums vispirms jārezervē, un rezervācija būs derīga pusstundu. Tik ņemiet vērā, ka šie Kontrolpunkti nebūs pieejami rezervācijai visu laiku – tikai tad, kad būsiet izpildījuši uzdotā uzdevuma nosacījumus!

DALĪBNIEKS

Skaidrs jau, skaidrs... Vai tas viss?

ORGANIZATORI

Vien tas, ka nekas neliedz jums savākt vairāk naudas lāžu un apmeklēt vairāk zinību krātuvju un labirintu, kā no jums to prasa spēles gaitā satiktie varoņi – Sprīdītis tikai priecāsies, ja palīdzēsiet viņam savākt vairāk naudiņu, un arī jūsu pozīcija spēles kopvērtējumā būs augstāka. Vēl vairāk – jūs varat, piemēram, vispirms apmeklēt tikai zinību krātuves (ņemot vērā to ierobežoto darbības laiku), un sakrāt tās uz priekšu, arī nākamo varoņu dotajiem uzdevumiem. Tikai atcerieties, jūsu laiks nav neierobežots – mēs jūs gaidīsim finiša punktā, kurš nejaušas apstākļu sakritības rezultātā atrodas turpat kur starta punkts, ne vēlāk kā astoņas stundas pēc starta brīža (tātad, līdz 20:00), un līdz tam laikam būtu ļoti vēlams, lai jūs būtu

izpildījuši visus varoņu uzdevumus. Ja kavēsieties – briesmīgs netikums, mūsaprāt – par katru kavēto minūti ņemsim jums 100 naudiņas nost. Savukārt, ja jūs iedomāties, ka varat finišēt vairāk kā 15 minūtes pēc noteiktā finiša laika – varat pat nepūlēties finišēt, tāpat jūsu rezultātu vērā neņemsim.

SPRĪDĪTIS

Un kāpēc viņi to visu dara?

ORGANIZATORI

Slavas un atzinības dēļ, manu mazo draudziņ, ne jau balvu dēļ, tās mums vienmēr bijušas vairāk simboliskas.

SPRĪDĪTIS

Un kā jūs noteiksiet, kura Ekipāža ir vislabāk man palīdzējusi?

ORGANIZATORI

Pavisam vienkārši. Vislabāk tev būs palīdzējusi tā Ekipāža, kas būs palīdzējusi savākt tev visvairāk naudiņu.

EKIPĀŽA

Un ko, ja mums rodas aizdomas par to, ka jūs esat nepamatoti nošmaukuši Sprīdītim kādas naudiņas, vai kā citādi pret mums negodīgi izrīkojušies?

ORGANIZATORI

Bet lūdzu, mēs vienmēr esam atvērti sūdzībām (reglamentā noteiktajā kārtībā, protams). Mēs apsolām provizoriskos katras klases rezultātus izziņot apmēram 10 minūšu laikā, kopš finišējusi pēdējā šīs klases Ekipāža. Pēc tam jums būs 20 minūtes laika, lai sūdzētos Tiesnešiem, ka kaut kas rezultātos nav gluži tā, kā jūsaprāt vajadzētu būt, citiem vārdiem sakot – ja jums šķiet, ka jūsu Ekipāžas rezultātos ir ielavījusies kļūda. Ja Tiesneši jums piekritīs šajā jautājumā, provizoriskie rezultāti tiks precizēti, un tad jau tiks izsludināti galīgie rezultāti.

EKIPĀŽA

Un ja nu mēs tikai vēlāk saprotam, kur slēpjas jūsu kļūda, vai vēl ko tikpat šmucīgu jūsu rīcībā saskatām?

ORGANIZATORI

(labvēlīgi) Protams, ja jums kaut kas nepatīk, jūs varat sūdzēties, proti, varat iesniegt protestu tiesnešu kolēģijai rakstiskā veidā. Tas tiks izskatīts pirmajā lasījumā 10 darba dienu laikā, un, ja tiesnešu kolēģijai neizdosies nonākt pie protesta risinājuma, tas līdzīgi tiks skatīts otrajā un trešajā (galīgajā) lasījumā.

EKIPĀŽA

(drūmi klusē)

SPRĪDĪTIS

Hei, mani jauniegūtie draugi un palīgi – nečammājami, laižam mantu meklēt!

ORGANIZATORI

Laimīgu taciņu! Tak steidzieties lēnām, jo jūs taču ziniet, ka ceļu satiksmes noteikumu pārkāpšanu mēs nekādā veidā neatbalstām, un konstatētos ceļu satiksmes noteikumu pārkāpumus sodām bargi. Proti, par katru pārkāpumu mēs jums ņemsim nost 200 naudiņas, kas pareizinātas ar pārkāpuma instanču skaitu (piemēram, ja jūs gaišā dienas laikā braukāsit apkārt ar mašīnu, kurai nedeg ne kreisais, ne labais bremžu lukturis, 200 naudiņas reizināsim ar divi (jo arī lukturis ir divi)). Nu un tad mēs to visu vēl sareizināsim ar to punktu skaitu, kas par šo pārkāpumu paredzēti Ministru Kabineta noteikumos. Piemēram, augstāk minētajā piemērā mēs sarēķināto ciparu reizināsim ar viens, jo par šo rīcību pienākas viens soda punkts. Tātad, kopā jūs šajā gadījumā zaudēsiet 400 naudiņas – padomājiet, vai tas jums ir izdevīgi. Pie tam, ja par jūsu pārkāpumiem mums ziņos ceļu policija, jūs pa taisno varēsiet braukt mājās – diskvalifikācija un basta!

EKIPĀŽA

(zem deguna) Zvēri... Varētu padomāt, ka paši ne reizi mūžā ātrāk par 90 nav braukuši...

ORGANIZATORI

(izliekas nedzirdam repliku, mundri) Nu un jūs jau zināt, ka mēs mīlam kārtību, tāpēc labprāt dodam sodus arī par citiem pārkāpumiem. Zvanīsiet ne tam adresātam, kuram, saskaņā ar reglamentu, jāzvana par šo jautājumu – 50 naudiņas nost. Uzdosiet jautājumu, kas skaidri un gaiši jau atrunāts reglamentā – 50 naudiņas nost par pirmo reizi, 100 – par otro reizi, 200 – par trešo, un tā tālāk.

EKIPĀŽA

(zem deguna) Nagu maucēji...

ORGANIZATORI

Nu un, protams, Tiesneši var piešķirt soda punktus arī par nesportisku rīcību, tiesnešu lēmuma apstrīdēšanu, rasu naida kurināšanu, apkārtnes piesārņošanu un citiem pārkāpumiem.

EKIPĀŽA

(nomurmina kaut ko nesaprotamu)

ORGANIZATORI

Ak jā, un mēs, protams, saprotam, ka jums ceļā var atgadīties kāda ķibe. Šādos gadījumos jūs, protams, varat zvanīt mums un lūgt tehnisko palīdzību – tikai rēķinieties, ka tad jūs tiksiet, tā teikt, noņemti no trases – visās šī teiciena izpratnēs. Katram gadījumam pierakstiet šos tālrunu numurus, pa kuriem vērsties visādos ekstraordināros gadījumos:

- Uldis – 29293540 – jautājumos, kas saistīti ar spēles reglamentu un norisi;
- Ramūns – 29716646 – jautājumos, kas saistīti ar Spēles vadības sistēmas (bez)(ne)darbību;
- Reinis – 29129007 – jautājumos, kas saistīti ar tehniskām ķibelēm un citādiem force majeure.

Bet, protams, mēs priecāsimies, ja jūs pa tiem nezvanīsiet, tā vietā izmantojot saziņai Spēles vadības sistēmas saziņas (SMS) moduli.

Būtu jau mums vēl jums ko teikt, taču to tad, kad būs pienācis īstais brīdis.

(Pazūd virs skatuves, izmantojot jau pieminēto komplicēto mašīnēriju).

OTRAIS TĒLOJUMS

DALĪBNIEKS

Nu ko, Sprīdīt, ķeramies pie naudas meklēšanas? Un nez, tie varoņi mūs paši uzmeklēs, vai mums viņus būs jāķer rokā pa visu pagastu?

SPRĪDĪTIS

Gan jau, ka paši pieteiksies, domājams, ka Organizatori par to būs parūpējušies...

VĒJA MĀTE

(Uznāk no dziļuma). Ko jūs te manus pabērnus trenkājat!

SPRĪDĪTIS

(Brīnīdamies). Tavi pabērni?

VĒJA MĀTE

Nūja! Tos man Purva tēvs pūrā līdz atveda.

SPRĪDĪTIS

(Brīnās). Vai tu re, kā!

VĒJA MĀTE

(Uz malduguntiņām: dzenādama un plīvuriem plivinādama). Tiš, nu tiš mājā, bērniņi, tiš!

(Malduguntiņas sāk zust no malas sākot — arvien tālāk aizvelkoties uz biezokni — šur tur vēl paspīdēdamas — izdziestot).

SPRĪDĪTIS

(Nepacietīgi ar lāpstu uz zemi sizdams). Nu, skaties, nu tu visus aizdzini! Kur tad nu es zināšu rakt savu mantu?

VĒJA MĀTE

Tā tad mantu tu meklē?

SPRĪDĪTIS

Nuka!

VĒJA MĀTE

Guđrinieks! Diezgan manīgs. Vai tad tu labāk nevarētu kā pelnīties?

SPRĪDĪTIS

Ko t' es pelnīšos! Govis ganīt man jau apnicis tā — līdz kaklam. Un par lielo puisī mani neviens neder.

VĒJA MĀTE

Vai tev dūša ir?

SPRĪDĪTIS

(Varenīgi). Ir.

VĒJA MĀTE

Ej, apsargi manus dēlus. Ļaudis man ausīs vien guļ: esot viņi tā ālējušies, ka nemaz vairs miera pasaulē nedodot. Nu, nevar jau arī ļaudīm sariebt, tāpēc es nodomāju: lai vismaz pasaulei būtu miers tā starp nakti un rīta blāzmu. Tad nu ej un nosargi. Ka neuzmostas vien. Ja nosargāsi – došu tev balvu, kā arī 100 naudiņas, ja pareizi uz īpašā uzdevuma Kontrolpunkta jautājumu atbildēsi.

SPRĪDĪTIS

Un kā tad lai es šos sargāju?

VĒJA MĀTE

Dēli man ir četri, tāpēc uzskatīšu, ka jūs viņus esat nosargājuši, ja reģistrēsieties četros Kontrolpunktos, pie tam es gribu, lai vismaz viens no šiem Kontrolpunktiem būtu vai nu zinību krātuve, vai labirints. Par pārējiem trim man alga maza, tie var būt vai nu naudas lādes, vai citas zinību krātuves vai labirinti – vien liekat aiz auss, ka pēdējos divus jums vajadzēs arī citu varoņu uzdevumiem. Tad, kad būsiet reģistrējuši četrus Kontrolpunktus, Spēles vadības sistēma jums atļaut rezervēt vienu īpašo uzdevumu Kontrolpunktu, ja vien jūs šajā brīdī jau nebūsiet rezervējuši trīs citus punktus. Tad, kad būsiet reģistrējuši īpašā uzdevuma Kontrolpunktu, jūs saņemsiet stabulīti, kas jums dos burvju spēju. Lai veicās!

SPRĪDĪTIS

Sarunāts, Vēja māt!

VĒJA MĀTE

Pagaid'! pagaid'! Tā tu nekā nepadarīsi! Še! Viņi tagad tikko nogūluši, bet iepriekš jau no šīm lentēm tev vajag katram apmest cilpu ap kāju, citādi: kur tad ta' saķersi? (Ar bāli dzelteno). To manam Austrītim. Tu redzēsi: tas guļ bāli dzeltenā mētelī. Tas mans sājpu bērns. Tas nekad uz zaļa ciņa netiks. Skrien, skrien simtām jūdžu vienā paņēmienā. Rīkle viņam izkaltusi, pats izgrabējis kā čagana lapa, un drēbītes kā smilšu maišelis ap kauliem karājas, pa tiem smilšu klajumiem braukājot. (Ar sārtu lenti). Un to, lūk, manam Dienvidītim, sārtajā mētelī. Tas pavisam cits vīrs! Viegls un lepns. Skrej, ka mati vien plivinās: cepures jau nekad nemeklē. Kur tas visur nav bijis, par ko visu nestāsta! Uz saules kalniem, kuri sarkanās rozēs vien ligojas, tur vien viņš vairāk kavējas. Un tās saules meitas, tās jau viņu briesmīgi ieredz. Katru gadu jaunu mētelī šūdina — tādu sārtu, skaistu. (Ar drūmi pelēku lenti). Un šī būs manam Rietenītim pelēkā mētelī. Tas man tāds noņurcis, noņurcis, un kā nebūt? Caurām dienām viņam mākoņu blāķi jāstiep, pa jūrām jābradā. Bet ālīgs viņš ir ka vai! (Ar sidrabbaltu lenti). Un to dosim tam visdūšīgākajam. To manam dēlam Ziemeļim. Lai Dievs pas', kā par viņu ļaudis sūdzas! Nevar ne aizklaustīties! Gāžot jumtus, plēšot sētas! Drebinot

kaulus, klabinot zobus. Nu, tu jau viņu redzēsi. Pats kā ledus blāķis izskatās un ledus blāķos vien guļ, un kad diezgan sala piesūcies, tad skrej kaukdams un gaviļēdams pa pasauli. Viņš viss ar ledus tapām vien apsalis. (Iedod Sprīdītim lentes un aizmuntūlo uz avotu).

TREŠAIS TĒLOJUMS

Biezs, krāšņs mežs. Lazdas, ozoli, pareti bērzi un egles. Sprīdītis guļ zem ozola. Saule tam spīd taisni sejā.

SPRĪDĪTIS

(Zem ozola dziļā miegā. Sāk kļūt nemierīgs un mostas. Žāvājas. Atver acis, staipās un saceļas uz elkoņiem). Guli tu savu gulēšanu! Bet nu ar viss miegs ir cauri! Acis tik gaišas kā dimanta pilnas. (Paceļ galvu). Re! Saule! Skatās taisni šurp! ... (No tālienes dzirdama raudāšana un vaimanas).

SĪKAS BALSIS

Vai, vai, vai! Kur nu aizvedīs, kur nu aizvedīs!

RUPJA BALSS

Nu, nu! Uz priekšu! Uz priekšu! Lielākus soļus! Kas tā rāpsies! Kur tā aizmiks!

SPRĪDĪTIS

(Kļūst uzmanīgs). Kas tas! Kas tur!

(Mūzika — pieņēmusies arvien vairāk straujuma un spēkā. — Milzim iznākot, nobeidzas).

MILZIS LUTAUSIS

(Zvērojošu seju, ādās ģērbies, lielu rungu rokā — dzen bērnus ar vācēlītēm sev pa priekšu). Nu! Nu! Lielus soļus! Lielus soļus! (Ierauga Sprīdīti). Āā — vēl viens gards kumoss! Nācu!

PUISĒNS

(Uz Sprīdīti). Ja tu esi labs cilvēks vai gars, tad glāb mūs!

SPRĪDĪTIS

Kas tas tāds ir?

PUISĒNS

Milzis Lutausis. Tu nepazīsti milža Lutauša?

SPRĪDĪTIS

Un kur tad viņš jūs dzen?

PUISĒNS

Viņš dzen mūs uz savu midzeni. Būšot mūs ēst.

BĒRNI

(Raud).

SPRĪDĪTIS

Ej, nu ej! (Milzim, dūšīgi). Laid viņus mierā!

MILZIS

Ko! — o! — o! Kāds sprungulis man pa kājām aizmeties?! Vai redzēji!

SPRĪDĪTIS

Nāc cīkstēties ar mani, Lutausi! Ja zaudēšu — nākšu tevīm līdz kopā ar pārējiem bērniem un varēsi mani ēst nost, ja vinnēšu — tev būs jālaiž visi bērni vaļā!

MILZIS

(Nīcīgi). Paskat, ko, cīkstonis atradies! Nu labi, niekalbi, ja jau tu gribi cīkstēties, tad cīkstamies ar! Meklē manī Kontrolpunktā ar numuru 501, gaidīšu tur tevi laikā no 14:00 līdz 16:00, tikai nepiemirsti vispirms rezervēt vizīti, rezervācija būs spēkā stundu. Ja nebūsi ticis galā ar mani stundas laikā pēc vizītes rezervēšanas — likšu Organizatoriem tev simts naudiņas atņemt. (Uz Ekipāžu). Protams, tā kā tikšanās ar mani ir laikā ierobežota, cīkstiņa vietā vienlaicīgi, teiksim, pēdējā brīdī, var ierasties ļoti daudzas Ekipāžas. To mēdz dēvēt par Sagādīšanos, kuras rezultātā var nākties pagaidīt. Līdz ar to jūsu pašu interesēs ir parūpēties

par Negadīšanos. Un silti iesaku nākt kājām, transporta līdzekli atstājot vienā no punktiem, kas Spēles vadības sistēmā atzīmēti kā P1 un P2. Ja tomēr sadomāsi riskēt un doties pie manis ar mašīnu – nesūdies pēc tam, ka netiku jūs brīdinājis! (Uz Sprīdīti). Lai vinnētu mani, tev jāievada Spēles vadības sistēmā vismaz vienu no četriem prasītajiem burvju vārdiem (jeb Kodu no Prizmas). Ja to izdarīsi – ne tikai bērņus vaļā atlaidīšu, bet arī naudiņas dabūsi – trīs no četriem burvju vārdiņiem dod pa 20 naudiņām, bet viena – 40, tāpēc ir vērts pacensties un tikt pie visām četrām atslēdzīnām. Tikai nepiemirsti beigās, neatkarīgi no tā, cik burvju vārdiņus būs ievadījis – vienu, divus, trīs vai četrus – Kontrolpunktu pierēģistrēt Spēles vadības sistēmā kā pabeigtu. Līkop?

SPRĪDĪTIS

Līkop!

CETURTAIS TĒLOJUMS

Neglīta istaba dziļa meža vidū. Tukša. Tikai vienā kaktā pavards ar kvēlojošam oglēm. Šauras durtiņas pa vidu, pa labi un pa kreisi. Vēls vakars. Ārā vētra un lietus.

SPRĪDĪTIS

(Pie durvīm). Labvakar!

SĪKSTULIS

(Bargi). Ko tu meklē?

SPRĪDĪTIS

(Pazemīgs, noguris). Naktsmājas lūdzu.

SĪKSTULIS

Nav nekādu naktsmāju. Ārā! Ārā! Mana māja nav priekš diedelniekiem! (Ķeras tam klāt).

SPRĪDĪTIS

Āra ir tik tumšs. Klausaities, kāda vētra un lietus — nedzeniet ārā. Dodiet man ko padarīt.

SĪKSTULIS

Padarīt? Padarīt? (Padomā). Nu labi. Tu vari apsargāt durvis. Man tā kā miegs nāk. Es jau sargāju četras nakts. Diezin, kas tagad pa pasauli ālējas: iet, sauc un kliedz i' pa naktīm. Nav vairs drošības pasaulē. (Draudoši). Bet tu! Aci tu man nepiemiedz! Nedomā, ka es nezināšu. (Uz kalponi). Uguni ņem līdz un dzēs ārā! (Uz Sprīdīti, neuzticīgi). Un tu nedomā te ložņāt apkārt un spiegot. Nu! Gan es uzpasēšu! (Projām).

(Pie durvīm klauvē).

SPRĪDĪTIS

Kas tas? Ar varbūt kāds nabadziņš, kas meklē naktsmājas. Iešu attaisīt. (Iet durvis attaisīt. Ienāk vecs vīriņš pelēkā mētelī, sirmu, garu bārdi. Istaba kļūst uzreiz gaiša).

VECAIS VĪRIŅŠ

Dievs palīdz, Sprīdīt!

SPRĪDĪTIS

Paldies, tētiņ, paldies. (Sevī brīnīdamies). „Dievs palīdz, Sprīdīt,” viņš teica?

VECAIS VĪRIŅŠ

Vai nevarētu dabūt naktsmājas?

SPRĪDĪTIS

Vai, tētiņ, grūti būs. Es jau gan tev paļautu, bet ka tas neizdzird. (Rāda ar galvu uz Sīkstulja durvīm).

SĪKSTULIS

(Aiz durvīm). Ar ko tu tur murmini? Domā, es nedzirdu!

SPRĪDĪTIS

Vai, vai, nu nāk! Kur ta' nu paslēpties? (Aizstājas vecajam vīriņam priekšā, apslēpt to gribēdams).

SĪKSTULIS

(Pa kreisi). Ar ko tu tur runā? Kas ienāca?

SPRĪDĪTIS

Nekas, nekas! Vējš tik grabina!

VECAIS VĪRIŅŠ

(Nostājas Sprīdītim līdzās). Melot nevajag!

SĪKSTULIS

Ko? Atkal viens diedelnieks!

VECAIS VĪRIŅŠ

(Lūdzas). Nedzen vis mani projām!

SPRĪDĪTIS

Nedzen vis! Kur lai vecītis iet tik sliktā laikā.

SĪKSTULIS

Žēlotājs, vai re! Tu vai iesi par viņu vēl salu ciest?

SPRĪDĪTIS

Ietu ar, kad tik tas ko līdzētu.

SĪKSTULIS

Ar muti gan var visu. Nu izciet viņa dēļ trīs mocības, tad es viņu atstāšu te.

SPRĪDĪTIS

(Nemierīgu skatu). Trīs mocības? Kas par mocībām?

SĪKSTULIS

Kad apņemsies, tad pateikšu tev vienu pēc otras.

SPRĪDĪTIS

(Padomājis noņemtas). Cietīšu.

VECAIS VĪRIŅŠ

Ko nu tu, dēliņ! Tad jau es labāk iešu.

SPRĪDĪTIS

Neparko! (Stipri). Gan! Gan es izcietīšu.

SĪKSTULIS

(Nīrgājas). Gan jau kāre pāries, gan! (Izņem no svārku stērbeles adatu). Redzi šo adatu?

To tev ieduršu rokā līdz — nu līdz acij. (Iet uz pavardu). Re, kur vēl oglītes vēzējas.

Papūtīsim! (Pūš). Vēl labi kvēl! Liksi roku iekšā un turēsi, kamēr es noskaitīšu trīs burvības. (Iet uz putras podu) Cik tu no manas putras izstrēbi?

SPRĪDĪTIS

Tur no tām samazgām? (Nospļaujas). Vienu karoti.

SĪKSTULIS

Nu. Tik es tev asinis notecināšu. Ieurbšu tā kā bērzā. Lai tek suliņa. (Izvelk lielu svārpstu).

SPRĪDĪTIS

(Bailēm saceloties, elpo ātri, bet ar forsētu drosmi). Domā, man bail!

SĪKSTULIS

Lai izciestu trīs mocības, tev būs jāapmeklē trīs Kontrolpunkti, pa vienam par katru mocību. Tik pieraugi, lai viens no tiem būtu vai nu zinību krātuve, vai labirints! Pēc tam, kad būsī reģistrējis trīs Kontrolpunktus, Spēles vadības sistēma tev atļaus rezervēt vienu īpašo uzdevumu Kontrolpunktu, ja vien šajā brīdī jau nebūsi rezervējis trīs citus punktus. Tik tad, kad būsī reģistrējis īpašā uzdevuma punktu, uzskatīšu, ka esi mocības izcietis. Un vēl (caur zobiem, negribīgi) 100 naudiņas iedošu, ja īpašā uzdevuma Kontrolpunktā pareizi uz jautājumu atbildēsi!

PIEKTAIS TĒLOJUMS

Pie ķēniņa pils.

SAUCĒJS

Lieli vīri, stipri vīri! Nāciet uz ķēniņa pili. Ķēniņa divas meitas velns aiznesis, šovakar nāks pēc jaunākās: kas drošs, lai nāk glābt!

SPRĪDĪTIS

(Vērīgi). Ķēniņa meitu glābt! Oho! Es! Es iešu glābt!

SAUCĒJS

(Smejas). Tu, knēveli? Ha! Ha! Ha! Ak tu sisenis tāds! Ha! Ha! (Krietni izsmejās). Bet pavēle man ir ņemt visus līdz, kas grib. Tā kā tā jau visi vīri pagalam. Tad nāc tūlīt. (Aizved Sprīdīti pie Ķēniņa).

ĶĒNIŅŠ

Kas mūs atpestīs no mūsu bēdām un izglābs princesi, tam es došu pus ķēniņa valstības un princesi Zeltīti par sievu. Kas atsaucas?

SPRĪDĪTIS

(Nāk uz priekšu un paklanās līdz zemei ķēniņam). Es, kungs un ķēniņ! (Paklanās zemu princesei. Ar brīvu apbrīnu). Un tu esi princese Zeltīte? Bet esi gan tu skaista. Tik skaistas es savu mūžu neesmu redzējis!

PRINCESE

(Nicinoši aizgriežas projām).

ĶĒNIŅŠ

(Rāda uz Sprīdīti). Šo tu man gan laikam par apsmieklu esi atvedis. Bet nu lai viņš cīkstās! Tikpat jau glābt neglābs.

SPRĪDĪTIS

Kad es teicu, ka glābšu, tad ar glābšu.

GALMA KUNGS

Nāk! Jau nāk! Tumsa skrien pa priekšu. (Ķēniņš bēg no troņa. Visi saskrien vidū, salien kopā, drebina zobus).

SPRĪDĪTIS

Ejiet visi prom! Visi prom! Atstājiet mani vienu! (Kļūst tumšs. Nu aizskrej Ķēniņš un aiz tā visi citi pa kaklu pa galvu. Sprīdītis paliek viens).

NELABAIS

(Uzskrej ar sarkanu gaismu. Pats melns, diviem ragiem pierē un ar asti pakaļā. Skraida apkārt un sauc). Kur princese? Kur princese? Do šurp princesi! Kur princese!

SPRĪDĪTIS

Princese liek teikt labdienas!

NELABAIS

Kas tur runā?

SPRĪDĪTIS

(Nostājas viņam taisni priekšā). Princese liek teikt labdienas.

NELABAIS

Kas tas par kverpli? Ko tu no manis gribi?

SPRĪDĪTIS

Gribu ar tevi cīkstēties.

NELABAIS

Nekaitini mani!

SPRĪDĪTIS

No visas tiesas. Es tevi novinnēšu un izglābšu princesi.

NELABAIS

(Smejas locīdamies). Tu? Tu? He — he — he — he — he — he! Visus vīrus ķēniņam pārvarēju. Nu sūta siseņus. (Izsmējies brauka rokas. Labsirdīgi). Nu, tad nācu ar! Nācu ar! Lai pievārētu mani, tev būs jāreģistrējas divos Kontrolpunktos, pie tam es uzstāju, lai vismaz viens no šiem Kontrolpunktiem būtu vai nu zinību krātuve, vai labirints. Kad būs reģistrējies abus Kontrolpunktus, Spēles vadības sistēmā varēsi rezervēt vienu īpašo uzdevumu Kontrolpunktu, ja vien šajā brīdī nebūsi jau rezervējis trīs citus punktus. Tad, kad būs reģistrējies īpašā uzdevuma punktu, uzskatīšu, ka esi mani pieveicis. Un vēl 100 naudiņas došu, ja pareizi uz īpašā uzdevuma Kontrolpunkta jautājumu atbildēsi.

SESTAIS TĒLOJUMS

(Uznāk karalis ar pavadoņiem, bailīgi, acis visapkārt. Brīnās Sprīdīti, ap to līkumu mezdami. Sprīdītis māj karalim, lai tas nosēstas uz troņa. Karalis to dara. Visi ieņem savas vietas).

SPRĪDĪTIS

Nu, mans kungs un ķēniņ. Velns ir pārvarēts. Še, šo ragu es viņam nolauzu un to nolieku pie tavām kājām. (Dara to).

ĶĒNIŅŠ

Tu esi izpildījis savu solījumu, un nu tik atliek mums izpildīt mūsējo. (Griežas pie princeses). Princese Zelfīte!

PRINCESE

(Strauji). Nē, tēvs, to taču tu nedomā no tiesas! (Noskatās Sprīdīti no galvas līdz kājām. Nicinoši). Es lai ņemu šito par vīru, šito knisli! Ko tad visas kaimiņu princeses teiks? Savas acis no kauna nedrīkstētu pacelt!

SPRĪDĪTIS

(Iebaidīts). Vai, cik tā ir pūcīga!

ĶĒNIŅŠ

Kas solīts, tas jāizpilda.

PRINCESE

Kas tad ir solījums? Kā dūmi bez uguns! Vajag gribēt un darīt. Un es negribu un nedarīšu. (Sper kāju pie zemes).

KĒNINŠ

Un tu darīsi! Un es to darīšu. Pusi ķēniņa valstības viņam solīju un kad viņš pats neatkāpjas, tad jāizpilda. Un kad tu viņa negribi, tu mana meita vairs neesi. (Taisās iet projām).

PRINCESE

Uzdodiet viņam mīklas minēt, un kad viņš tās nevarēs atminēt, visiem tūliņ acis atvērsies, kas viņš par ķēniņu. Un tad viņu ar kaunu un apsmieklu padzīs pasaulē.

KĒNINŠ

Lai tavs prāts notiek!

SPRĪDĪTIS

(Piekrizdams). Labi, labi! Nu, norunāsim tā: kad es tavas mīklas neatminēšu, tad tu esi vinnējusi un tu ar mani vari darīt, ko gribi.

PRINCESE

Ļoti labi. Lai atminētu manas mīklas, tev būs jāreģistrējas trīs Kontrolpunktos, pie tam pieraugi, lai vismaz viens no šiem Kontrolpunktiem būtu vai nu zinību krātuve, vai labirints. Kad būs reģistrējies visus trīs Kontrolpunktus, Spēles vadības sistēmā varēsi rezervēt vienu īpašo uzdevumu Kontrolpunktu, ja vien šajā brīdī nebūsi jau rezervējis trīs citus punktus. Ja vēl pareizi uz Kontrolpunkta jautājumu atbildēsi – došu tev 100 naudiņas. Tad, kad būs reģistrējies īpašā uzdevuma punktu, vari doties uz finišu. Un, ja tev vēl paliek brīvs laiks līdz kontrollaika beigām, droši vari pa ceļam vēl kādu naudas lādi, zinību krātuvi vai labirintu

apmeklēt – teikšu atklāti, nekāda bagātā karaļvalsts mēs neesam, tāpēc lieks grasis pūrā lieti noderēs.

SEPTĪTAIS TĒLOJUMS

Pie ezera, netālu no ķēniņa pils.

ORGANIZATORI

(nolaižas no skatuves augšpusē ar komplicētas mašīnērijas palīdzību)

Tik tālu nu jūs būtu tikuši. Nu ko, dodaties ka mudīgi reģistrēt Finiša Kontrolpunktu, kas pie Informācijas centra izvietots, ievadot sistēmā prasīto burvju vārdu (Prizmas Kodu). (Ekipāža dodas reģistrēt Kontrolpunktu. Organizatori domīgi noskatās uz Sprīdīti) Īsti priecīgs gan tu neizskaties... Ko, princese Zeltīte nav pa prātam? Jūties dvēselē augstāks par aristokrātiju, tā teikt, elitārs?

SPRĪDĪTIS

Ai, tās princeses... pārvērtētas.

ORGANIZATORI

Ko nu?

DALĪBNIEKS un EKIPĀŽA

(Atgriezušies no Finiša Kontrolpunkta reģistrēšanas). Jā, patiesi, ko nu?

ORGANIZATORI

Izvēle ir jūsu pašu rokās. Pavei, Spēles vadības sistēma jums šobrīd vaicā – vai izvēlaties palikt pilī, vai arī braukt laimīgo zemi meklēt. Ja Sprīdītis izvēlēsies palikt tepat pilī ar Zeltīti, un pārvaldīt savu puskaralvalsti – tad viss, pasākums jums ir beidzies, pieskaitīsim jūs Tautas klasei un ap deviņiem dosim ziņu, kura no Tautas klases Ekipāžām ir bijis viskrietnākais palīgs Sprīdītim. Bet, ja Sprīdītis nebūs mierā ar šī mirkļa struktūru, izvēlēsies likt lietā vectētiņa dāvināto gredzentiņu un saukt talkā gulbīti, lai tas aizvestu viņu uz laimīgo zemi – pieskaitīsim jūs Elites klasei un liksim izpildīt vēl četrus uzdevumus, kuru laikā gan aizvest Sprīdīti uz laimīgo zemi, gan Sprīdīša materiālo situāciju vēl nedaudz uzlabot.

SPRĪDĪTIS, DALĪBNIEKS, EKIPĀŽA

Skan labi!

ORGANIZATORI

Ja esat uz to gatavi – dodieties uz kontrolkaršu apmaiņas punktu, kas pilij piegulošo teritoriju kartē apzīmēts kā INFO un meklējams pirtī, deklarējiet Tiesnesim savu interesi turpināt dalību pasākumā Elites klasē, un palūdziet izsniegt jūsu izvēlēta uzdevuma kontrolkarti. Jā, jā, šajos uzdevumos jums būs vajadzīga nevis Spēles vadības sistēma, bet gan vecās, labās kontrolkartes; uzdevumu rezultātus jūsu vietā Spēles vadības sistēmā ievadīs Tiesneši.

DALĪBNIEKS

Oooo!

ORGANIZATORI

Zinājām, ka jums tas patiks. Ātrāk par 20:00 gan tur nav ko rādīties – ja nu vienīgi vietu rindā aizņemt. Tikai liekam pie sirds – izvēloties pirmo pildāmo uzdevumu, padomājiet arī par Sagādīšanos un Negadīšanos. Uzdevumu izpildes secība nav strikti noteikta, bet vienlaikus jūs varēsiet pildīt tikai vienu uzdevumu. Sistēma vienkārša – paņemat viena uzdevuma kontrolkarti no Tiesneša kontrolkaršu apmaiņas punktā, izpildāt uzdevumu, atdodat izpildītā uzdevuma kontrolkarti Tiesnesim kontrolkaršu apmaiņas punktā, saņemat nākamā izvēlēta uzdevuma kontrolkarti. Pacenšaties kontrolkartes nezaudēt un neaizmirst atdot arī pēdējā izpildītā uzdevuma kontrolkarti Tiesnesim kontrolkaršu apmaiņas punktā – ja kāda, jūsu prāt, izpildīta uzdevuma Kontrolkarte līdz kontrollaika beigām neatradīsies pie kontrolkaršu Tiesneša, šī uzdevuma rezultāts netiks ieskaitīts.

DALĪBNIEKS

Nu labi. Un kādi uzdevumi jums ir padomā?

ORGANIZATORI

Meža māte mežā ir paslēpusi 27 naudas podus, jeb Kontrolpunktus, katrā no tiem glabājas 100 naudiņas. Tikai šoreiz naudas podiem nāksies skriet pakaļ kājiņām, vadoties pēc kartes, kuru jums izsniegs kopā ar kontrolkarti – vai, pareizāk sakot, divām kontrolkartēm, jo mežā būs jādodas diviem Ekipāžas locekļiem. Katrs uzdevumu pildošais Ekipāžas loceklis varēs savākt tikai 50 naudiņas no katra poda, tāpēc, lai iegūtu visas 100 naudiņas no katra poda, tas savā kontrolkartē ir jāreģistrē abiem Ekipāžas locekļiem.

DALĪBNIEKS

Pag, bet tas, ko jūs tikko izstāstījāt, man stipri vien izklausās pēc orientēšanās.

ORGANIZATORI

Jā, tieši tā. Tieši tā. Mežā. Pa tumsu. Un, iespējams, lietu. Samēra zemā temperatūrā. Arī caurumiņi kontrolkartē kontrolpunktos būs jāknieb. Vai minēju, ka šīs kontrolkartes jums tiks piestiprinātas pie rokas? Tas tā, drošības pēc. Salasiet tik daudz naudas, cik vēlaties vai spējat, un tad rikšojiet uz kontrolkaršu apmaiņas punktu, kur Tiesnesis nomontēs kontrolkartes no jūsu rokām un izsniegs nākamā jūsu nolūkotā uzdevuma kontrolkarti. Taču, ja manīsim, ka jūsu kontrolkarte ir atdalījusies no stiprinājuma pirms tai roku ir piedūris Tiesnesis – visu ar šo karti savāktu naudiņu konfiscēsim.

EKIPĀŽA

Nu labi, paskraidīsim pa mežu.

ORGANIZATORI

Naudiņas ir noslēpusi ne tikai Meža māte – to ir izdarījusi arī Vēja māte, un izdarījusi viņa to ir ļoti viltīgi. Proti, podi nemaz nav jārok, tie tepat vien pils priekšnamā mētājas, kopskaitā 25. Taču podi ir cieši aiztaisīti ciet, un daudzīt tos mums ķēniņš ir noliedzis, tāpēc vispirms nāksies uzzināt, kuros podos nauda ir, un kuros – nē. Lai to izdarītu, mēs esam jums sarūpējuši īpašu aprīkojumu, ar kura instrukciju jūs, bez šaubām, jau esat iepazinušies šajā vietnē - http://www.garrett.com/hobbysite/hbby-manuals/ace_150_250_manual_english.pdf. Ar šī aparāta palīdzību kādam no Ekipāžas locekļiem 5 minūšu laikā jāpārbauda visus 25 podus, kas būs marķēti ar kodiem, no a1 līdz e5. Pārbaudes laikā izdarītie secinājumi par to, kuros podos nauda glabājas un kuros nē, jums pašiem jāfiksē kontrolkartē, kuru šim uzdevumam kontrolkaršu apmaiņas punktā būs izsniedzis Tiesnesis. Iesniegtās atbildes par labu ņemsim tad, ja tukšo podu lauciņi kontrolkartē būs atstāti tukši, bet pilnie – atzīmēti ar krustiņiem. Par katru pareizo atbildi – 20 naudiņas. Liekam pie sirds, ka jūsu pašu interesēs ir izdomāt, kā īstenot drošu un kvalitatīvu komunikāciju savā starpā, ja uzdevuma izpildē piedalīsies vairāk kā viens Ekipāžas loceklis, nodrošinot to, lai par jūsu atradumiem neko neuzzinātu ne skatītāji, ne konkurenti. Lai uzsāktu uzdevuma izpildi, jāpiesakās pie uzdevuma Tiesneša pilij piegulošo teritoriju kartē norādītajā vietā. Viņš uzņems uzdevuma izpildes laiku, kā arī ar kniebienu jūsu kontrolkartē apstiprinās uzdevuma izpildi. Pēc tam jau ar aizpildīto kontrolkarti zobos jums būs jādodas pie Tiesneša uz kontrolkaršu apmaiņas punktu.

DALĪBNIEKS

Cerams, ka tas neklasificējas kā melnā arheoloģija...

ORGANIZATORI

Par papildus uzdevumu ir parūpējies arī Sīkstulis. Viņš grib pārbaudīt, cik jūs esat precīzi akupunktūras jomā, tas ir, darbā ar adatiņām. Lai uzsāktu šo uzdevumu, protams, vispirms jādabū kontrolkarte no Tiesneša kontrolkaršu apmaiņas punktā, un ar to jāpiesakās pie uzdevuma Tiesneša pilij piegulošo teritoriju kartē norādītajā vietā, kurš rūpēsies par Sagādīšanās pārvaldību. Uzdevuma mērķis ir trāpīt trīs adatiņas spēles laukumā tā, lai tās nopelnītu pēc iespējas vairāk naudiņu. Uzdevums jāpilda vienam Ekipāžas loceklim, un viņam tiks doti 3 metieni, lai pierādītu to, ka arī pēc dienas, kas pavadīta kopā ar Sprīdīti

purvos un mežos, viņa roka nedreb it ne nieka. Naudiņas rēķina pavisam vienkārši – ja Ekipāžas loceklis trāpa adatiņu spēles laukuma sektorā ar kādu cipariņu – tik arī naudiņas tiek piešķirts; ja trāpa spēles laukuma ārējā šaurajā aplī – tiek piešķirts sektora vērtību dubultojošs naudas apjoms; ja trāpa spēles laukuma iekšējā šaurajā aplī – tiek piešķirts šī sektora vērtībai trubults, piedodiet, trīskāršs naudas apjoms. Visbeidzot, ja tiek trāpīts pašā spēles laukuma centrā – par to pienākas 100 naudiņas. Pēc tam, kad uzdevums izpildīts, uzdevuma Tiesnesis fiksēs rezultātu kontrolkartē, apstiprinās uzdevuma izpildi ar kniebienu un atdos kontrolkarti Ekipāžai, kurai ar to jāsteidz atpakaļ uz kontrolkaršu apmaiņas punktu, lai nodotu šo kontrolkarti un tiktu pie nākamās.

EKIPĀŽA

Elementāri, lai gan pēc pāris aliem roka varētu būt drošāka.

ORGANIZATORI

Visbeidzot, uzdevums, kura rezultātā jums Sprīdītis gulbīša mugurā jānogādā uz laimīgo zemi. Šim uzdevumam jums būs nepieciešams ne tikai izņemt kontrolkarti no Tiesneša kontrolkaršu apmaiņas punktā, bet arī rezervēt gulbīša pakalpojumus Spēles vadības sistēmā. Gulbīša kustināšanai jums būs nepieciešami divi Ekipāžas locekļi. Gulbītis un šī uzdevuma Tiesnesis meklējams Tērvetes upes krastā, pilij piegulošās teritorijas kartē norādītajā vietā. Jūsu vajadzībām ar Lūzumpunkta laipnu gādību mēs esam nodrošinājuši 4 gulbīšus, kas no malas, iespējams, izskatās pēc laivām. Ja konkrētajā brīdī, kad esat nokļuvuši līdz upes malai, visi četri gulbīši jau intensīvi kustina kājiņas... nu, jūs jau ziniet par Sagādīšanos un Negadīšanos.

EKIPĀŽA

Zinām, zinām...

ORGANIZATORI

Pirms uzdevuma pildīšanas jums jāpiesakās pie uzdevuma Tiesneša, kurš atbildīgs par uzdevuma izpildes laika uzņemšanu. Rēķinieties, ka ātrāk kā kādu minūti pēc iepriekšējās Ekipāžas došanās uzdevumā jums starts netiks dots, lai pēc iespējas minimizētu nepieciešamību izmantot līdzpaņemtās maiņas drēbes un apavus. Kad Tiesnesis sācis laika uzskaiti, diviem Ekipāžas dalībniekiem ir jāietērpjas drošības vestēs, kas atrodas gulbīša vēderā, jānogādā gulbītis ar abiem ariem līdz ūdenim, un pa ūdeni jūsu izvēlētajā veidā (airējot, peldot, skrienot pa ūdeni u.t.t.) jānogādā gulbītis līdz tiltam. Aiz tilta jums jāuzmeklē kontrolpunkts, jāveic kniebums jums izsniegtajā kontrolkartē, un pa sauszemi jānogādā gulbītis pilnā komplektācijā atpakaļ uzdevuma starta vietā. Ņemiet vērā, ka šajā procesā jums jāievēro Ceļu satiksmes noteikumi - kā nekā, gulbīti nāksies transportēt pāri ceļam. Uzdevuma izpildes laiku Tiesnesis fiksēs brīdī, kad gulbītis būs novietots uzdevuma starta vietā tieši tādā paskatā, kā jūs to no turienes paņēmt – laiva uz zemes, divi airi un divas drošības vestes tajā iekšā. Tad jāpalūdz Tiesnesi, lai viņš veic uzdevuma veikšanas apstiprinājuma kniebienu jūsu kontrolkartē, un jādiebj atpakaļ pie Tiesneša kontrolkaršu apmaiņas punktā. Ātrākais šī uzdevuma veicējs saņem 500 naudiņas, katrs nākamais ātruma ziņā – par 10 naudiņām mazāk.

EKIPĀŽA

Brr....

ORGANIZATORI

Nu, un kad visi četri uzdevumi ir veikti, jums atliek vien finišēt, iesniedzot Tiesnesim kontrolkaršu apmaiņas punktā pēdējo, ceturto izpildītā uzdevuma kontrolkarti. Viņš jums pretī izsniegs burvju vārdiņu (kodu), kuru ievadot Spēles vadības sistēmā jūsu ekipāža tiks uzskatīta par finišējušu. Tad arī noskaidrosiet, uz kuriem gulbītis ir atvedis Sprīdīti, un, mielojoties ar zupu un tēju (krūzītes, bļodiņas un karotītes taču jums ir līdzī?) gaidīt Elites klases rezultātu paziņošanu, kas varētu būt ap vieniem naktī. Mēs pa to laiku rēķināsim, kura no Elites klases Ekipāžām ir visbrangāk palīdzējusi Sprīdītim. Rezultāti, tāpat ka Tautas

klasei, tiks rēķināti pēc ļoti primitīvas formulas – jo vairāk naudiņu savākts, jo labāks rezultāts.

EKIPĀŽA

Pag, bet kā tad Elites klases posmā ar kavēšanos?

ORGANIZATORI

Jautājums vietā. Tātad, jūs varat nokavēt pasākuma Tautas klases posma finišu līdz pat 15 minūtēm, kas, protams, jums sapelna kaudzi negatīvās naudiņas. Papildus tam šis laiks arī tiek atskaitīts no kopējā pasākuma kontrollaika, kas ir 12 stundas – tas nozīmē, ka pasākuma Elites klases posma garums jums būs nevis četras stundas, bet gan, teiksim, trīs stundas un četrdesmit piecas minūtes. Arī uz Elites klases posma finišu attiecas tie paši nosacījumi par finiša laika, kas ir precīzi 24.00, kavēšanu – 100 punkti par katru minūti līdz 15 minūšu sliksnim. Tātad jums ir iespēja kopā pa abiem finišiem nopelnīt tuvu pie 3000 negatīvajām naudiņām. Un ja jūs šajā laikā nepaspēsiet finišēt – diskvalificēsīm jūsu rezultātu.

EKIPĀŽA

(Sasplauj saujās). Skaidrs. Nu ko, Sprīdīti, saturies, laimīgā zeme – mēs jau nākam!

EPILOGS

VISI

Urrā Sprīdītim!

SPRĪDĪTIS

Un Lienītei ar!

VISI

Urrā Lienītei!

SPRĪDĪTIS

Un jums visiem!

VISI

Urrā mums visiem. (Dzied).

Svešas zemes izstaigājies,

Gudrībiņas pielasījies,

Sveiks lai dzīvo Sprīdītis,

Pašas laimes luteklis.

Visiem dziedot, noveļas priekšskars.