



*WAITS*



piedāvā



atbalstītāji:

**MAGNUM**  NT

**Dagmaara**

 **tosteris.com**<sup>TM</sup>  
web hosting and solutions

**SDI**  
**TDI**  
BALTIC

**19**  
**POINTS**

**akero**  **systems**

# "Zelta Ceļš" Reglaments

## 1. Reglamentā lietotie termini

- 1.1. Dalībnieks – fiziska persona, kura piedalās pasākumā.
- 1.2. Ekipāža – divu vai vairāku dalībnieku grupa, kuru pasākuma norisē vieno kopīgs transportlīdzeklis.
- 1.3. Organizators – fiziska vai juridiska persona, kas nodarbojas ar pasākuma organizēšanu un saistītajām darbībām.
- 1.4. Tiesnesis – fiziska persona, kuru organizatori ir pilnvarojuši pasākuma laikā veikt dalībnieku kontroli un ekipāžu veikuma vērtējumu.
- 1.5. Kontrolpunkts (KP) – ģeogrāfisks punkts, kura atrašanās vieta ir zināma un kurā var autorizēt konkrētas ekipāžas kontrolpunkta apmeklējumu.
- 1.6. CSN – [ceļu satiksmes noteikumi](#)
- 1.7. Autolistes mājas lapa – <http://www.autoliste.lv/>
- 1.8. WAP sistēma – pasākuma vadības sistēma <http://acevo.tosteris.com/>

## 2. Vispārīgie jautājumi

- 2.1. "Zelta Ceļš" ir biedrības „Autoliste” atpūtas pasākums ar orientēšanās elementiem pasliktinātas redzamības, paslapjinātas caurejamības un nelielas drebināšanās apstākļos.
- 2.2. Pasākuma mērķis ir aktīva dzīvesveida visai ģimenei veicināšana un ceļu satiksmes dalībnieku savstarpējo attiecību kultūras uzlabošana.
- 2.3. Pasākumā var piedalīties vēstkopas "Autoliste" un biedrības "Autoliste" biedri, kā arī minēto personu viesi. Par katras konkrētās personas atbilstību reglamenta prasībām lemj Organizatori. Atteikums dalībai pasākumā nav pārsūdzams.
- 2.4. Pasākuma laikā dalībniekiem ir jāievēro **visi** Ceļu satiksmes noteikumi. Pasākumam **nav** autosporta sacensību, treniņu, rekordu uzstādīšanas vai publiska izklaides pasākuma rakstura.
- 2.5. Pasākuma norises vieta ir Beverīnas, Burtnieku, Mazsalacas, Naukšēnu, Rūjienas un Valmieras novadi.
- 2.6. Pasākuma norises laiks ir no 26.09.2009 21:00 līdz 27.09.2009 4:00.
- 2.7. Pasākuma ietvaros noteiktas sekojošas kontaktpersonas no organizatoru puses:
  - 2.7.1 par reglamentu un WAP sistēmu – Gatis, 26 523 575,
  - 2.7.2 par tehnisko palīdzību / izstāšanos – Reinis, 29 129 007,
  - 2.7.3 par visiem pārējiem jautājumiem – Reinis, 29 129 007.
- 2.8. Organizatori dod priekšroku zvana vietā saņemt SMS-pastu no WAP sistēmas.

- 2.9. Reglamentā neatrunātie jautājumi interpretējami atbilstoši Autolistes mājas lapā publicētajai informācijai par pasākumu.

### 3. Ekipējums

- 3.1. Katrai ekipāžai **obligāti** nepieciešams:

- 3.1.1 CSN prasībām atbilstošs transportlīdzeklis (un ar strādājošu odometru),
- 3.1.2 mobilais tālrunis, kas atbalsta WAP 2.0 protokolu,
- 3.1.3 pasākuma teritorijas karte sev piemērotā formātā, lai varētu kvalificēti apmaldīties, kā arī veikt (7.8) aprakstītās darbības, jo organizatori nodrošina tās pieejamību tikai un vienīgi kā [lejupielādējamu failu](#),
- 3.1.4 rokas zāģis priekš koka, apmēram [šāds](#) (ar nagu vīlīti noteikti nepietiks, savukārt motorzāģa izmantošana būtu gan nekulturāla dēļ vēlās vakara / agrās rīta stundas, gan nespertiska),
- 3.1.5 nedaudz apķērības un humora izjūtas.

- 3.2. Organizatori **iesaka** ņemt līdzi:

- 3.2.1 reglamentu sev piemērotā formātā, jo organizatori nodrošina tā pieejamību tikai un vienīgi kā [lejupielādējamu failu](#),
- 3.2.2 vienu mobilo tālruni priekš zvaniem un SMS-pasta saņemšanas un otru mobilo tālruni priekš WAP sistēmas lietošanas,
- 3.2.3 lukturīšus, lukturus un LUKTURUS,
- 3.2.4 apģērbu un apavus, kas piemēroti pastaigai drēgnā laikā pa **slapjām** vietām,
- 3.2.5 pulksteni (tiem, kas mēdz šad un tad kavēt finišu, acīmredzot piemērotāks būs modinātājs),
- 3.2.6 lupu (kas tas par detektīvu bez vairojamās glāzes!),
- 3.2.7 lineālu, teiksim, sākot ar 20 cm,
- 3.2.8 zīmuli,
- 3.2.9 zīmuļu draž... ē... [asināmo](#) (ar zāģi varētu būt pagrūti),
- 3.2.10 dzēšgumiju brīdim, kad karte būs sašvīkāta līdz nepazīšanai (jūs taču paņēmət līdzi zīmuli, nevis pildspalvu, vai ne?),
- 3.2.11 lāpstu jeb amuletu pret [iestigšanu](#), arī dēļi nekaitēs.

#### 4. Starta vieta



Ekvipāžu ievērbai – Valmierā noris ievērojami [ielu rekonstrukcijas darbi](#), kas jau nokļūšanu starta vietā un izklūšanu no tās spēj padarīt par piedzīvojumu. Stūrmaņu nervu saudzēšanas nolūkos Rīgas ielu vēlams izmantot nelielās devās un tikai centrā. Apvedceļš ir jūsu draugs.

## 5. Reģistrācija

- 5.1. Ekipāžai jāierodas starta vietā ne agrāk kā 15 un ne vēlāk kā 10 minūtes pirms tās starta laika un jāpiesakās pie reģistrācijas tiesnešiem, lai izietu pirms starta reģistrāciju.
- 5.2. Par reģistrācijas laika neievērošanu ekipāža saņem 50 soda punktus.
- 5.3. Ekipāžas transportlīdzekļa vadītājam jāuzrāda reģistrācijas tiesnešiem:
  - 5.3.1 atbilstošās kategorijas autovadītāja apliecība,
  - 5.3.2 attiecīgā transportlīdzekļa tehniskā pase,
  - 5.3.3 līdz pasākuma beigām derīgs attiecīgā transportlīdzekļa CSDD tehniskās apskates dokuments,
  - 5.3.4 aptieciņa,
  - 5.3.5 avārijas apstāšanās zīme,
  - 5.3.6 ugunsdzēsamais aparāts.
- 5.4. Reģistrācijas tiesneši fiksē ekipāžas starta odometru.
- 5.5. Reģistrācijas tiesneši aizpilda un izsniedz ekipāžai reģistrācijas lapu.
- 5.6. Starta vietā iespējams apskatīt KP paraugu.

## 6. Starts

- 6.1. Ekipāžas startē ar 2 minūšu intervālu.
- 6.2. Ekipāžu starta secību nosaka organizatori.
- 6.3. Ekipāža nodod starta tiesnešiem reģistrācijas lapu.
- 6.4. Starta tiesneši izsniedz ekipāžai kartes fragmentu izdrukas ar atzīmētiem atklātajiem KP.
- 6.5. Norādītajā starta laikā tiesneši palaiž ekipāžu distancē un fiksē tās starta laiku.
- 6.6. Par starta laika kavēšanu vairāk kā 1 minūti ekipāža saņem 50 soda punktus. Distancē to palaiž pēc visām nominālajā laikā startējušajām ekipāžām.

Nr.	Ekipāža	Starta laiks	Reģistrācijas laiks
1	Pavēlnieki	21:00	20:45 – 20:50
2	Wurst Team Racing	21:02	20:47 – 20:52
3	BAGI	21:04	20:49 – 20:54
4	Subarupower.lv	21:06	20:51 – 20:56
5	Kylskap	21:08	20:53 – 20:58
6	Enkura Taksometru Parks	21:10	20:55 – 21:00
7	Horti.lv	21:12	20:57 – 21:02
8	EIKI	21:14	20:59 – 21:04
9	Enkura Brigāde	21:16	21:01 – 21:06

---

10	Topogrāfisko idiotu klubiņš	21:18	21:03 – 21:08
11	Team Resonance	21:20	21:05 – 21:10
12	ČVV	21:22	21:07 – 21:12
13	Kabans Enkurs	21:24	21:09 – 21:14
14	Netīrie veļi	21:26	21:11 – 21:16
15	Vatevaaa team	21:28	21:13 – 21:18
16	Žurkulēns	21:30	21:15 – 21:20
17	VeePee Bora	21:32	21:17 – 21:22
18	b&o.lv	21:34	21:19 – 21:24
19	Simbolisks nosaukums	21:36	21:21 – 21:26
20	CDT	21:38	21:23 – 21:28
21	D-Factory	21:40	21:25 – 21:30
22		21:42	21:27 – 21:32
23		21:44	21:29 – 21:34
24		21:46	21:31 – 21:36
25		21:48	21:33 – 21:38
26		21:50	21:35 – 21:40
27		21:52	21:37 – 21:42
28		21:54	21:39 – 21:44
29		21:56	21:41 – 21:46
30		21:58	21:43 – 21:48

## 7. Zelta Ceļš

RAGU UN NAGU  
iepirgšanas  
Arbatovas gantora  
Černomorsgas nodaļā



### **Lieta Nr. 26092009**

- 7.1. Parādes gomandors un nodaļas vadītājs Ostaps Suleimans Berta Marija Bender-Bejs, viņš arī Lielais Gombinators, pasludina lietas izmeģlēšanu par atglātu.
- 7.2. Lietas subjekts ir pilsonis Goreigo Aleksandrs Ivanovičs - grāmatvedis pēc profesijas un, domājams, pagrīdes miljonārs pēc aicinājuma.
- 7.3. Lietas mērķis ir pārliecināties par šo aizdomu patiesumu, kas potenciāli novestu pie papīra gaudzes uz šķīvīša ar zilu maliņu vai vismaz nezināma daudzuma dzeltenīga materiāla.
- 7.4. Pilsoņa Goreigo dārgumu glabātavas atrašanās vieta pašreiz nav zināma. Ehh!
- 7.5. Atbilstoši darba hipotēzei, norādes uz dārgumu glabātavu varētu izpurin... iegūt no diviem hergulesiešiem - pusvadītāja Sgumbrijeviča un priegšniega Polihajeva. Žēl tīgai, ga viens no viņiem devies peldēties, bet otrs aizbraucis gomandējumā. Un abi - gantorim nezināmā virzienā. Ehh!!
- 7.6. Bet gāds taču to zina! Ir viedoglis, ga atrast Sgumbrijeviču gantorim varētu palīdzēt gvalificētais zicpriegšēdētājs Funts un amatieris - psihopāts / grāmatvedis Berlaga, savugārt Polihajevu - viņa privātsegretāre Serna Mihailovna un mūžīgi uz pieņemšanu gaidošais inženieris Henrihs Marija Zauze. Tīgai... šos četrus tēlus pašus vispirms būs jāmeģlē. Ehh!!! Labā ziņa būtu tāda, ga viņi vismaz gatrs zina par divu citu atrašanās vietām.
- 7.7. Pie 7 minētajiem nezināmajiem, gantora aģentiem (plašāg pazīstami gā dalībniegi) ir dotas 13 zināmas vietas, gurās būtu vērts meģlēt dažādas sāgotnējās norādes.
- 7.8. Par norādēm runājot. Šoreiz tās būs parastas līnijas, ne riņķa līnijas. Piemēram,

KP00 atrodas starp Vaidavas pagasta "Zaķusalām" un Raiskuma pagasta "Ģībolām"

KP00 atrodas starp Vaidavas pagasta "Naučiem" un "Rijniekiem"

Gā sacīt jāsaga - X apzīmē vietu.





## 8. Finišs

- 8.1. Finišu vietu ekipāžas uzzina pasākuma laikā pēc norādēm, kas atrodas KP.
- 8.2. Pasākuma ietvaros ir noteikti 2 kontrollaiki – 4 stundas un 6 stundas.
- 8.3. Tiesneši fiksē ekipāžas finiša laiku un ometru.
- 8.4. Ekipāžas, kuras finišē kontrollaikā līdz 4:00:00 (ieskaitot) un iesniedz vismaz vienu "provi", tiek vērtētas Domātāju klasē.
- 8.5. Ekipāžas, kuras finišē kontrollaikā pēc 4:00:00 vai neiesniedz nevienu no "provēm", tiek vērtētas Braucēju klasē.
- 8.6. Ekipāžas, kuras finišē pēc 6 stundu kontrollaika beigām, saņem 100 soda punktus par katru pilno kavēto minūti.
- 8.7. Ekipāžas, kuras finišē vēlāk kā 15 minūtes pēc 6 stundu kontrollaika beigām vai nefinišē vispār, netiek vērtētas.
- 8.8. Ekipāža pati pasākuma gaitā izvēlas savu mērķa kontrollaiku un tātad arī klasi.

## 9. Vērtēšana

- 9.1. Par KP apmeklēšanu ekipāža saņem uzdevuma aprakstā norādītos punktus, kuriem pielietoti sekojoši vērtības koeficienti:

<b>Ekipāžu skaits, kas apmeklējušas KP</b>	<b>Vērtības koeficients</b>
1	2.0
2 – 5	1.5
6 – 10	1.2
>10	1.0

- 9.2. Ekipāžas tiek vērtētas pēc klases – Domātāju un Braucēju.
- 9.3. Augstāka vieta ir ekipāžai, kura savākusi vairāk punktu.
- 9.4. Ja vairākām ekipāžām ir vienāds punktu skaits, augstāka vieta ir ekipāžai, kura veikusi īsāku distanci atbilstoši ometra rādījumam.
- 9.5. Kopvērtējuma rezultāti tiek noteikti pēc formulas  
$$\text{punkti} / \text{kontrollaiks}$$
kur kontrollaiks ir 4 (Domātāju klasei) vai 6 (Braucēju klasei).
- 9.6. Iepriekšējie rezultāti tiek izsludināti 10 minūšu laikā pēc pēdējās ekipāžas finiša.
- 9.7. Pēc iepriekšējo rezultātu izsludināšanas ekipāžām ir 20 minūtes laika, lai precizētu iepriekšējos rezultātus.
- 9.8. Pēc iepriekšējo rezultātu precizēšanas, ja tāda ir nepieciešama, tiek izsludināti galīgie rezultāti.

## 10. Īpašie jautājumi

### 10.1. Ceļu satiksmes noteikumu pārkāpšana.

10.1.1 Soda punkti tiek piešķirti par katru tiesnešu konstatēto pārkāpumu, kas minēts

[Pārkāpumu uzskaites punktu sistēmas piemērošanas noteikumos](#)

10.1.2 Soda punkti tiek noteikti pēc formulas

$$200 * 2^{\text{(pārkāpumu uzskaites punktu skaits MK noteikumos)}}$$

piemēram,

149. Par braukšanu ar transportlīdzekli, kurš nav apgādāts ar avārijas zīmi, medicīnisko aptieciņu (aptieciņām) vai ugunsdzēsamo aparātu (aparātiem) (0)

$$200 * 2^0 = 200$$

146. Par braukšanu diennakts gaišajā laikā bez iedegtas avārijas gaismas signalizācijas ar transportlīdzekli, kuram nedeg neviens no bremzēšanas signāllukturiem (1)

$$200 * 2^1 = 400$$

86. Par uzbraukšanu uz dzelzceļa pārbrauktuves, ja: 1) uzbraukšanu aizliedz dzelzceļa pārbrauktuves dežuranta žests; 2) luksoforā deg aizlieguma signāls (4)

$$200 * 2^4 = 3200$$

10.1.3 Par ceļu policijas paziņotiem CSN pārkāpumiem ekipāža tiek diskvalificēta.

### 10.2. Citi pārkāpumi

10.2.1 Par organizatoru noteiktās kontaktēšanās kārtības pārkāpšanu (piemēram, zvanīšanu nepareizajam adresātam), ekipāža saņem 50 soda punktus.

10.2.2 Par organizatoru noteiktās informācijas aprites kārtības pārkāpšanu (piemēram, jautājumu uzdošanu, kuru atbildes jau atrunātas reglamentā), ekipāža saņem 50 soda punktus pirmajā reizē un 2x vairāk ar katru nākamo reizi, t.i., 100 soda punktus otrajā reizē, 200 soda punktus trešajā reizē utt.

10.2.3 Tiesneši var piešķirt soda punktus arī par nesportisku rīcību, tiesnešu lēmuma apstrīdēšanu, rasu naida kurināšanu, apkārtnes piesārņošanu un citiem pārkāpumiem.

### 10.3. Protestu izskatīšanas kārtība.

10.3.1 Protesti ir iesniedzami tiesnešu kolēģijai rakstiskā veidā un tiks izskatīti pirmajā lasījumā 10 darba dienu laikā.

10.3.2 Ja tiesnešu kolēģijai neizdodas nonākt pie protesta risinājuma, tas līdzīgi tiek skatīts otrajā un trešajā (galīgajā) lasījumā.

### 10.4. Tehniskā palīdzība.

10.4.1 Ja dalībniekiem distancē ir radušies nepārvarami šķēršļi, tie var zvanīt organizatoriem un lūgt tehnisko palīdzību.

10.4.2 Ekipāža, kurai tiek sniegta tehniskā palīdzība, izstājas no distances.

*АВТОПРОБЕГОМ - ПО БЕЗДОРОЖЬЮ И РАЗГИЛЬДЯЙСТВУ!*

# "Zelta Ceļš"

## WAP sistēmas lietotāja rokasgrāmata

Sistēma ir paredzēta mobilajiem tālruņiem, kas atbalsta WAP 2.0 protokolu. Ar to, kas nepieciešams, lai sagatavotu savu tālruni darbam, var iepazīties, piemēram, LMT mājas lapā:

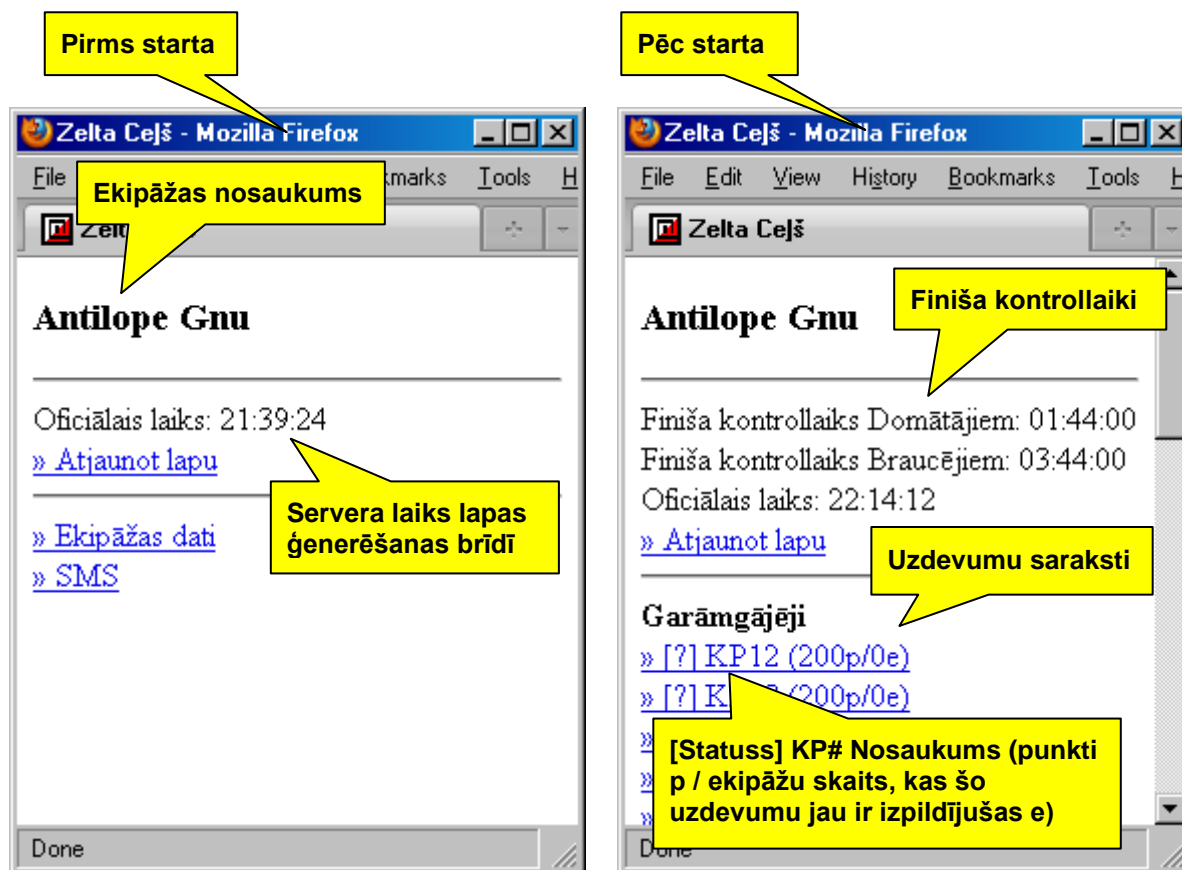
[http://www.lmt.lv/lat/abonentiem/pakalpojumi/datu\\_pakalpojumi/citi\\_datu\\_pakalpojumi/wap](http://www.lmt.lv/lat/abonentiem/pakalpojumi/datu_pakalpojumi/citi_datu_pakalpojumi/wap)

Ar sistēmu ir iespējams strādāt arī no datora ar interneta pieslēgumu, lai gan jāatzīmē, ka tā nav sistēmas mērķa platforma. Pārbaudītās pārlūkprogrammas ir Internet Explorer, Firefox, Opera, Safari un Chrome.

Sistēmai iespējams pieslēgties pēc adreses

[http://acevo.tosteris.com/?P=\[Parole\]](http://acevo.tosteris.com/?P=[Parole])

kur [Parole] ir 16 burtu virkne. Ērtības nolūkos šo adresi būtu vērts ielikt telefona grāmatzīmēs. Un, jā, tā tiek saukta par paroli tieši tāpēc, ka tā ir paredzēta tikai konkrētajai ekipāžai un viss, kas būs sastrādāts, izmantojot šo paroli, tiks pierakstīts par labu vai par ļaunu šai ekipāžai. Tāpēc būsim solīdi savstarpējās attiecībās.



### Uzdevumu statusi:

[?] nav iesākts

[\*] iesākts

[+] izpildīts un pabeigts

[-] neizpildīts un pabeigts

**[\*] KP12 (200p/0e)**

Šeit varēja būt papildinformācija.  
Uzdevums nav izpildīts.

» [Sākums](#)

J.K.P. Ievadiet KP12 autorizācijas kodu  
Nr. 7: (200p)

Saglabāt

» [Sākums](#)

Done

**ZELTA CEĻŠ**  
VALMĒRA, 2009. GADA SEPTEMBIS

**KP00**

#### Autorizācijas kodi:

- |           |            |            |
|-----------|------------|------------|
| 1. AAAAAA | 6. PPPPPP  | 11. GGGGGG |
| 2. DDDDDD | 7. TTTTTT  | 12. JJJJJJ |
| 3. GGGGGG | 8. WWWWWW  | 13. MMMMMM |
| 4. JJJJJJ | 9. AAAAAA  | 14. PPPPPP |
| 5. MMMMMM | 10. DDDDDD | 15. TTTTTT |

#### Papildinformācija:

- Kontrolpunkta paraugs

#### Neaiztikt – notiek pasākums!

Par neatļautu kontrolpunkta noņemšanu, pārvietošanu vai bojāšanu  
administratīvais sods Ls 300

